

KANOOTTIPOOLO SÄÄNNÖT

Kansainvälisen kanoottiliiton (ICF)



KANOOTTIPOOLO SÄÄNNÖT

Suomennettu painos versio 1.3.

© Suomen Kanoottiliiton poolojaosto

Versiohistoria

- 1.00. Alkuperäinen suomennos.
- 1.1. Lisätty ”Kansalliset eroavaisuudet” –liite.
- 1.2. Lisätty 16.03.2002 pidetyssä tuomarikokouksessa esilletulleet selvennykset ja korjaukset. Lisätty liite: tuomariohjeet.
- 1.3. Päivitetty 1.1.2009 julkaistun ICF:n säännösten mukaiseksi. Lisätty ”Kansalliset eroavaisuudet” –liitteeseen lukuun 2 sääntö 10.5.-FIN

Huomioita

- Liitteitä: SCRUTINEERING (varustetarkastus), PLAYING AREA (pelialue), erityissäännöt Mailmanmestaruuskisojen järjestämisestä ja GAME SYSTEMS (pelijärjestelmät) ei tulla suomentamaan.
- Liite: TUOMARIOHJEET, on tarkoitettu kaikille tuomaritoimintaa harjoittaville 10-kohtaiseksi ohjeeksi miten toimia menestyksellisesti tuomarina.

Suomen kansalliset eroavaisuudet

- Kansalliset eroavaisuudet on merkitty *kursiivilla tekstillä* ja lisäliitteellä *FIN* kunkin sääntökohdan alle ja/tai erilliseen liitteeseen. Esimerkiksi kohdan 1.2. kansallinen eroavaisuus on merkitty *1.2.-FIN*.
- Kansalliset eroavaisuudet on koottu erilliseksi liitteeksi: ”Kansalliset Eroavaisuudet”. Muilta osin kilpailun järjestäjän tulisi noudattaa ICF:n virallisia lajisääntöjä. Erittäin perustelluista syistä voi järjestäjä poiketa näistä säännöistä. Poikkeukset tulee kuitenkin hyväksyttävä joukkueenjohtajien kokouksessa ja/tai Suomen Kanoottiliiton poolojaoksessa.

Sisällysluettelo

•

Versiohistoria.....	2
Huomioita.....	2
Suomen kansalliset eroavaisuudet.....	2
LUKU 1. YLEISET SÄÄNNÖT.....	7
1. PELIN TARKOITUS.....	7
2. KANSAINVÄLISET TURNAUKSET.....	7
3. KILPAILIJAT.....	7
4. KANSAINVÄLINEN KILPAILUKALENTERI.....	8
LUKU 2. KILPAILUORGANISAATIO.....	9
1. VIESTINNÄN MUOTO.....	9
2. KUTSUT	9
3. ILMOITTAUTUMISET.....	9
4. SARJAN VALINTA.....	10
5. ILMOITTAUTUMISIEN KARSINTA.....	10
6. HYVÄKSYNNÄN ILMOITTAMINEN.....	10
7. PELISYSTEEMI, OHJELMA SEKÄ AIKATAULURAJOITUKSET.....	10
8. KILPAILUSYSTEEMI.....	11
9. KILPAILUMUODON VALINTA.....	11
10. SARJAPISTEET JA SIOITUKSET.....	11
11. ETENEMINEN SEURAAVILLE KIERROKSILLE.....	12
12. TASAPELI.....	12
13. AIKATAULU JA OHJELMA.....	12
14. KILPAILUALUEET.....	12
15. VARUSTETARKASTUS.....	13
16. URHEILIJAMAINEN PELI.....	13
17. ULKOPUOLINEN APU JA HÄIRINTÄ.....	13
18. OTTELUN PÄÄTTYMINEN.....	14

19. TULOKSET.....	14
20. RAPORTIT.....	14
21. OSALLISTUVAT DELEGAATIOT.....	14
22. TOIMITSIJAT.....	14
23. JÄRJESTÄJÄKOMITEA.....	15
24. KILPAILUKOMITEA.....	15
25. TUOMARINEUVOSTO.....	15
26. TOIMITSIJOIDEN NIMITYS.....	16
27. JÄRJESTÄJÄKOMITEAN TEHTÄVÄT.....	16
28. KILPAILUKOMITEAN TEHTÄVÄT.....	17
29. TUOMARINEUVOSTON TEHTÄVÄT.....	17
30. TOIMITSIJOIDEN TEHTÄVÄT.....	17
31. KANSAINVÄLISET KANOOTTIPOOLOTOIMITSIJAT.....	21
32. KANSAINVÄLISET KANOOTTIPOOLOTUOMARIT.....	21
LUKU 3. PELISÄÄNNÖT.....	23
1. PELIALUE	23
2. PELIALUEEN RAJAT JA MERKIT.....	23
3. MAALIT	23
4. PALLO	23
5. OTTELUN TOIMITSIJAT.....	24
6. TUOMARIT	24
7. MAALILINJATUOMARIT.....	24
8. VARUSTETARKASTAJAT.....	25
9. AJANOTTAJAT.....	25
10. PISTEIDENLASKIJA.....	25
11. PELAAJIEN MÄÄRÄ.....	25
12. ANTI-DOPING.....	26
13. JOUKKUEEN TUNNISTAMINEN.....	26
14. KAJAKIT	26

15. MELAT	26
16. HENKILÖKOHTAISET VARUSTEET.....	26
17. TUOTEMERKIT JA MAINOKSET.....	27
18. VARUSTEIDEN VAIHTO.....	27
19. VARUSTETARKASTUS.....	27
20. PELIAIKA	27
21. AIKALISÄ	27
22. PUOLTEN VALINTA.....	28
23. OTTELUN ALOITUS.....	28
24. PALLO ULKONA PELISTÄ.....	28
25. MAALIN TEKEMINEN.....	29
26. ALOITUS MAALIN JÄLKEEN.....	29
27. KAAFUNUT PELAAJA.....	29
28. PELIALUEELLE TULEMINEN JA VAIHTAMINEN.....	29
29. VÄÄRÄ VAIHTO JA PALUU PELIALUEELLE.....	30
30. MELAN VÄÄRINKÄYTTÖ.....	30
31. LAITON HALLUSSAPITO.....	30
32. LAITON KÄSITAKLAUS.....	31
33. LAITON KAJAKKITAKLAUS.....	31
34. LAITON TYÖNTÄMINEN.....	31
35. LAITON ESTÄMINEN.....	32
36. LAITON KIINNIPITÄMINEN.....	32
37. EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS.....	32
38. MAALIN PUOLUSTAMINEN.....	33
39. TUOMARIPALLO.....	33
40. ETU	34
41. RANGAISTUKSET	34
42. HEITTOJEN SUORITTAMINEN.....	37
43. RANGAISTUSHEITON SUORITTAMINEN.....	37

44. OTTELUN PÄÄTTYMINEN.....	37
45. KULTAISEN MAALIN JATKOAIKA.....	38
46. PROTESTI KILPAILUKOMITEALLE.....	38
47. KILPAILUKOMITEAN KURINPITOTOIMET.....	39
LIITELISTA.....	41
LIITE: TUOMARIMERKIT.....	42
1. TUOMARIMERKIT.....	42
LIITE: SCRUTINEERING.....	47
1. KAYAK	47
2. KAYAK GAUGES.....	47
3. PADDING	47
4. PADDLE	47
5. PADDLE GAUGE.....	47
6. HELMET	47
7. FACE-PROTECTOR.....	47
8. BODY PROTECTION.....	47
LIITE: PLAYING AREA.....	47
1. PLAYING AREA.....	47
LIITE: GAME SYSTEMS.....	48
1. COMPETITION SYSTEM TABLES AND DIAGRAMS.....	47
2. POOL SYSTEM.....	47
3. LEAGUE SYSTEM.....	47
LIITE: KANSALLISET EROAVAISUUDET.....	48
1. YLEISET SÄÄNNÖT.....	48
2. KILPAILUORGANISAATIO.....	48
3. PELISÄÄNNÖT.....	50
LIITE: TUOMARIOHJEET.....	51

LUKU 1. YLEISET SÄÄNNÖT

1. PELIN TARKOITUS

- 1.1. Kanoottipoolo on kahden viisihenkisen joukkueen välinen kilpailuhenkinen pallopeti. Pelaajat melovat poolokajakeilla, tarkasti määritellyllä vesialueella yrittäen tehdä maaleja vastustajan maaliin. Voittaja on eniten maaleja tehnyt joukkue.

2. KANSAINVÄLISET TURNAUKSET

- 2.1. Kaikissa kansainvälisiksi ilmoitetuissa turnauksissa on voimassa ICF:n laatimat säännöt. Kansallisten liittojen ja niiden alaisten seurojen järjestämiä turnauksia pidetään kansainvälisinä, jos ulkomaalaisia joukkueita kutsutaan mukaan osallistumaan.
- 2.2. Kaikissa kansainvälisiksi ilmoitetuissa kilpailuissa on oltava paikalla lajin kansainvälisen toimitsijaoikeuden omaava henkilö.
- 2.3. ICF:n tunnustamat sarjat ovat:
Miehet, Naiset, Miehet alle -21v., Naiset alle -21v., Miehet Seniorit (Masters), Naiset Seniorit (masters).
- 2.4. Sekaturnaukset, joissa miehet ja naiset ottavat osaa joko samaan sarjaan tai samaan joukkueeseen, ovat kansainvälisellä tasolla kiellettyjä.
- 2.5. Pelaaja voi yhdessä turnauksessa osallistua vain yhteen sarjaan. Kun pelaaja on nimetty jätettyyn osallistujia listaan (muutoksia voidaan tehdä vielä tuntia ennen turnauksen alkua), hän ei voi enää pelata missään muussa joukkueessa tai sarjassa.
- 2.6. Turnauksissa, joissa järjestäjä ei pysty täyttämään kaikkia ICF:n kanoottipoolo sääntöjä, muutokset sääntöihin ovat sallittuja.

3. KILPAILIJAT

- 3.1. Ainoastaan ICF:n alaisten liittojen seurojen jäsenillä on oikeus osallistua kansainvälisiin turnauksiin.
- 3.2. Kilpailija voi aina henkilökohtaisesti (siis ei edusta seuraansa tai kansallista lajiliittoaan) osallistua kansainvälisiin turnauksiin, mutta hänen on aina erikseen haettava tähän lupa omalta kansalliselta liitoltaan.
- 3.3. Kilpailija voi edustaa ulkomaista liittoa muutettuaan maahan asumaan kotimaansa liiton valtuutuksella. Seuraavan vuoden edustus oikeutta koskeva asiakirja on lähetettävä 30. marraskuuta mennessä ICF:n päämajaan, sekä CPC:lle (ICF Canoe Polo Committee)
- 3.4. Jos hän (pelaaja) on asunut yli kaksi vuotta ulkomailla, hänen kansallisen liittonsa valtuutusta ei enää tarvita.
- 3.5. Kilpailija ei voi melonnassa edustaa useampaa kuin yhtä kansallista liittoa yhden kalenterivuoden aikana. Tämä sääntö ei päde mikäli kilpailija muuttaa ulkomaille ja menee naimisiin. Tällöin hän voi edustaa uutta liittoaan joutumatta odottamaan kahta (2) vuotta.
- 3.6. Ensimmäinen vuosi kun kilpailija voi osallistua U-21 sarjaan on sinä vuonna kun hän täyttää 15 vuotta ja viimeinen vuosi kun hän voi osallistua on se vuosi jolloin hän täyttää 21 vuotta.

- 3.7. Ensimmäinen vuosi, kun kilpailija voi osallistua seniori sarjaan on kun hän täyttää 35 vuotta. Senioreissa on ikäryhmät viiden vuoden jaksoissa; 35-39, 40-44, 45-49, jne. Viimeinen vuosi kun kilpailija voi ottaa osaa tiettyyn ikäryhmään on se jolloin hän täyttää vuosia, esim. ensimmäisessä sarjassa 35-39 vuotta, kun hän täyttää 39 vuotta.
- 3.8. Henkilöllisyystodistus vaaditaan kilpailuissa osallistumisoikeuden toteamiseksi.

4. KANSAINVÄLINEN KILPAILUKALENTERI

- 4.1. Kaikkien kansallisten liittojen on lähetettävä ICF:lle ja CPC:lle seuraavan vuoden kansainvälinen kilpailukalenteri ennen elokuun ensimmäistä päivää.
- 4.2. Liitot voivat täydentää tai muuttaa kalenteriaan syyskuun viimeiseen päivään asti, jonka jälkeen muutoksia ei sallita ja kalenteri julkaistaan.

LUKU 2. KILPAILUORGANISAATIO

1. VIESTINNÄN MUOTO

- 1.1. Kaiken viestinnän tulisi olla kirjallisessa muodossa (kirje, faksi, sähköposti jne.). Kaikki suulliset sopimukset ja päätökset tulee vahvistaa kirjallisina annettuun aikarajaan mennessä (kyseisen päivämäärän keskiyöhön mennessä). Mahdollisesti ristiriitaisissa tiedoissa, se jossa on logo/virallinen nimi ja/tai allekirjoitus astuu voimaan.

2. KUTSUT

- 2.1. Kansainväliset kilpailukutsut tulee lähettää vähintään 12 viikkoa ennen kilpailujen alkua ja niissä on tultava esille seuraavat asiat:

- 2.1.1. Laji;
Kilpailun sarjat;
Ajateltu ohjelma tai lohkoarvonnan tapa tai joukkueen vähimmäisottelumäärä;
Joukkueet tai liitot joille kutsut on lähetetty;
Kutsuttujen joukkueiden määrä sarjoittain per liitto tai seura;
Joukkueiden valintamenetelmät, mikäli joukkueita on ilmoittautunut enemmän kuin turnaukseen mahtuu;
Kilpailun aika ja paikka;
Kilpailun muut tiedot, esim. sisä- vai ulkoturnaus;
Osallistumismaksun suuruus (jos on).

- 2.1.2. Kutsun tulee sisältää alustava ilmoittautumislomake, sekä; osoite jonne ilmoittautumiset ja kilpailijoiden ryhmän tiedot tulee lähettää. Päivämäärät ja ajat ilmoittautumiselle, delegaation kokoonpanon julkaisemiselle, pelaajalistojen julkistamiselle sekä osallistuvien joukkueiden julkistamiselle.

- 2.2. Majoitusta koskevat tiedot tulisi lähettää kutsun yhteydessä, mikäli mahdollista.

- 2.3. Tietoja julkisuudesta, edistymisestä, saaduista ilmoittautumisista jne., on saatava pyydettäessä.

3. ILMOITTAUTUMISET

- 3.1. Kansallisen liiton tulee vahvistaa maajoukkueidensa alustavat osallistumishakemukset, kuten seurojen tulee vahvistaa omien joukkueidensa hakemukset ja osavaltio vahvistaa osavaltiojoukkueiden hakemukset jne.

- 3.2. Kilpailun järjestäjäkomitean tulee saada alustavat osallistumishakemukset vähintään kahdeksan (8) viikkoa ennen kilpailujen alkua. Myöhästyneitä alustavia osallistumishakemuksia ei oteta huomioon.

- 3.3. Alustavaan osallistumishakemuksen tulee sisältää vähintään seuraavat tiedot:
Seuran tai liiton nimi.
Matkanjohtajan koko nimi sekä yhteystiedot.
Joukkueiden nimet ja sarjat joihin halutaan osallistua.
Mikäli jonkun toisen joukkueen osallistuminen riippuu toisesta joukkueesta, tämä tulee ilmaista selkeästi.

- 3.4. Liiton tulee vahvistaa maajoukkueensa virallinen osallistumishakemus, seuran tulee vahvistaa oman joukkueensa virallinen osallistumishakemus jne.

- 3.5. Järjestäjäkomitean tulee saada viralliset osallistumishakemukset viimeistään neljä (4) viikkoa ennen kilpailujen alkua. Myöhästyneitä hakemuksia ei oteta huomioon.

- 3.6. Viralliseen osallistumishakemuksen tulee sisältää seuraavat tiedot;
- 3.6.1. Matkanjohtajan koko nimi ja yhteystiedot.
Joukkueenjohtajien ja toimitsijoiden etu- sekä sukunimet ja tehtävät.
Jokaisen pelaajan etu- sekä sukunimi, syntymäaika, sukupuoli ja pelinumero.
Joukkueiden tunnukset sekä värit.
- 3.7. Järjestäjäkomitean pitää tiedottaa virallisen osallistumishakemuksen vastaanotosta 48 tunnin sisällä sen saapumisesta. Kaikista hakemuksessa mahdollisesti esiin tulevista ongelmista tulee tiedottaa tässä vaiheessa.
- 3.8. Ilmoittautumisen tai ilmoittautumishakemuksen peruminen määräajan umpeutumisen jälkeen on lopullinen.
- 3.9. Järjestäjä voi periä osallistumismaksun.
Osallistumismaksua ei saa takaisin, kun osallistumishakemus on hyväksytty.
Mikäli joukkuetta ei saada mahdutettua kisoihin, heidän hakemuksensa hylätään ja heidän maksamansa osallistumismaksu palautetaan.
- 3.10. Järjestäjän tulee saada tietoonsa mahdolliset muutokset virallisessa osallistumishakemuksessa vähintään tuntia ennen kilpailujen alkua.

4. SARJAN VALINTA

- 4.1. Mikäli sarjaan on ilmoittautunut/hakenut liian vähän joukkueita, joukkueen hakemus voidaan siirtää toiseen sarjaan. Tämä voidaan tehdä ainoastaan joukkueen osallistumishakemuksessa olevien ohjeiden ja pelaajien osallistumiskyvyn (ikä/sukupuoli) mukaan.
- 4.2. Jos joukkueita ei näin saada mahdutettua turnaukseen, heidän osallistumishakemuksensa hylätään.

5. ILMOITTAUTUMISIEN KARSINTA

- 5.1. Mikäli joukkueiden määrää joudutaan karsimaan sarjamuutosten ja pelien paljouden takia, järjestäjäkomitean tulisi käyttää oikeudenmukaista tapaa päättääkseen jokaiseen sarjaan osallistuvien joukkueiden määrän.

6. HYVÄKSYNNÄN ILMOITTAMINEN

- 6.1. Järjestäjäkomitean tulee ilmoittaa joukkueen ilmoittautumisen hyväksymisestä tai hylkäämisestä 48 tunnin kuluessa päätöksen syntymisestä ja viimeistään kymmenen (10) päivää ilmoittautumisen takarajan jälkeen.
- 6.2. Kaikille osallistumishakemuksen jättäneille kerrotaan muiden joukkueiden hyväksymisestä tai mahdollisesta hylkäämisestä, sekä annetaan selvitys valintaprosessista.

7. PELISYSTEEMI, OHJELMA SEKÄ AIKATAULURAJOITUKSET

- 7.1. Kansainvälinen turnaus ei saa kestää yli seitsemää (7) peräkkäistä päivää.
- 7.2. Useampaa kuin yhtä suorituspaikkaa voidaan käyttää turnauksen alkuvaiheessa. Ottelut jatkolohkoissa tulee pitää samalla pelialueella.
- 7.3. Viimeisen kierroksen pelit tulee pitää samalla suorituspaikalla.
- 7.4. Joukkuetta ei voi velvoittaa pelaamaan useammalla kuin yhdellä suorituspaikalla yhden päivän aikana.

- 7.5. Joukkuetta ei velvoiteta pelaamaan pelejä jotka on siroteltu yli yhdeksän (9) tunnin ajalle yhden päivän aikana.
- 7.6. Joukkuetta ei voi velvoittaa pelaamaan päivän ensimmäistä peliä, mikäli edellisestä pelistä on kulunut aikaa alle 12 tuntia.
- 7.7. Joukkuetta ei voi velvoittaa pelaamaan yli kuutta peliä päivässä.
- 7.8. Joukkuetta ei voi velvoittaa pelaamaan yli kolmea ottelua neljän (4) tunnin aikana.
- 7.9. Joukkuetta ei voi velvoittaa pelaamaan peliä joka alkaa alle puolituntia edellisen päättymisen jälkeen.
- 7.10. Joukkueen pitäisi pelata vähintään yksi (1) peli samana päivänä, ennen pelaamistaan finaalisissa.

8. KILPAILUSYSTEEMI

- 8.1. Kansainvälisen turnauksen jokainen sarja voidaan pelata joko yhdellä tai useammalla kierroksella.
- 8.2. Aloituskierrosta varten joukkueet tulee jakaa samankokoisiin tai lähes samankokoisiin lohkoihin.
- 8.3. Joukkueiden jako aloituskierrosta varten suoritetaan seuraavasti:
 - 8.3.1. ICF:n kanoottipoolokomitean (CPC) tai mahdollisen alueellisen järjestön ranking listan tai joukkueiden todetun vahvuuden perusteella.
 - 8.3.2. Vahvemmat ja heikommat joukkueet jaetaan tasaisesti kaikkiin lohkoihin.
 - 8.3.3. Varmistaen että saman liiton joukkueet (esim. Suomi A ja Suomi B) eivät pudota toisiaan turnauksen alkuvaiheessa.
- 8.4. Turnauksessa jossa pelataan useampi kuin yksi kierros, kaikki joukkueet lohkon sisällä pelaavat vähintään kerran kaikki kaikkia vastaan. Kierroksen jälkeen joukkueet sijoitetaan lohkoissaan tulostensa perusteella. Vähintään kaksi (2) lohkon parasta jatkaa seuraavalle kierroksille.
- 8.5. Toinen kierros ei ole pakollinen. Sitä käytetään mikäli sarjassa on enemmän joukkueita kuin on mahdollista järjestää joukkueille otteluita sijoituksien ratkaisemiseksi. Ensimmäiseltä kierrokselta jatkoon päässeet joukkueet voidaan jakaa uusiin lohkoihin, joissa voidaan pelata kaikki kaikkia vastaan tai pudotuspelisyysteemillä kolmannen kierroksen joukkueiden selville saamiseksi.
- 8.6. Kolmannella kierroksella joukkueet pelaavat toisiaan vastaan pudotuspeliä (kts. liitteet, finaalisarjat) finaaliin saakka.

9. KILPAILUMUODON VALINTA

- 9.1. Turnauksessa käytetään sopivaa ohjelmaa joukkueiden määrään suhteutettuna. Ohjelma valitaan liitteestä löytyvästä listasta: otteluohjelmat, niin että kaikilla joukkueilla kaikissa sarjoissa on mahdollisimman lähelle sama määrä pelejä.

10. SARJAPISTEET JA SIJOITUKSET

- 10.1. Sarjan alkuerissä sekä välierissä sijoitukset ratkeavat kaikkien lohossa käytyjen pelien jälkeen seuraavalla tavalla.

- 10.2. Mikäli joukkue hylätään pelissä tai joukkueen kaikki pelit hylätään, kilpailukomitea päättää hylkäystä seuraavista toimista.
- 10.3. Lohkossa joukkueet sijoitetaan otteluista saamiensa pisteiden perusteella, ts. eniten pisteitä kerännyt joukkue sijoitetaan ensimmäiseksi jne.
- 10.4. Voitosta saa kolme (3) pistettä, tasapelistä yhden (1) pisteen, tappiosta nolla (0) pistettä ja joukkueen luovuttaessa ottelun nolla (0) pistettä.
- 10.5. Mikäli kaksi tai useampia joukkueita on saanut saman pistemäärän, heidän sijoituksensa ratkaistaan seuraavien sääntöjen perusteella, seuraavassa järjestyksessä:
Maaliero (tehdyistä maaleista vähennetään päästetyt maalit).
Tehdyt maalit.
Keskinäinen ottelu.
Maaliprosentti (tehdyt maalit jaettuna päästetyillä maaleilla).
Uusintaottelu, mikäli mahdollista.
(Mikäli kahdesta tasapisteissä olevasta joukkueesta toinen on pelannut joukkuetta vastaan, joka on luovuttanut pelinsä toiselle, tuloksia ei oteta huomioon.)

11. ETENEMINEN SEURAAVILLE KIERROKSILLE

- 11.1. Sarjaan valitun kilpailusysteemin päättää niiden joukkueiden määrä, jotka jatkavat välisarjaan ja niiden jotka pääsevät suoraan välieriin, sarjassa olevien joukkueiden määrän ja sarjan ottelumäärän perusteella.

12. TASAPELI

- 12.1. Kun peli on tasan varsinaisen peliajan päättyessä ja otteluun tarvitaan voittaja, selvitetään se pelaamalla kultaisen maalin jatko aika (luku 3, kohta 45.1.)

13. AIKATAULU JA OHJELMA

- 13.1. Kansainvälisen turnauksen otteluohjelma tulee julkistaa vähintään kaksi (2) viikkoa ennen turnauksen alkua.
- 13.2. Otteluohjelma on julkaisun jälkeen järjestäjäkomitean suhteen sitova, paitsi poikkeustapauksissa. Tämän jälkeen muutoksia ohjelmaan voi tehdä ainoastaan kilpailukomitean valtuutuksella. Muutoksista tulee ilmoittaa kirjallisesti kaikille matkanjohtajille sekä kaikille joukkueenjohtajille.

14. KILPAILUALUEET

- 14.1. Seuraavat kohdat määrittelevät kilpailualueen.
- 14.2. Pelialue, sellaisena kun se on määritelty säännöissä, on varattu pelin aikana ainoastaan peliin osaa ottaville pelaajille. Ennen pelin alkua kentällä saavat olla ainoastaan seuraavaan otteluun valmistautuvat pelaajat.
- 14.2.1. Tulostaulun tulee olla sijoitettu siten, että pelaajat milloin tahansa pelin aikana näkevät selvästi pisteet. Mikäli tulostaulussa on kello, sen tulisi olla sijoitettuna kentän puoliväliin. Mikäli käytössä on kaksi tulostaulua, ne on sijoitettava vastakkain kentän puoliväliin tai pätyihin.
- 14.3. Vaihtoalue on alue maaliinjan takana pois lukien alueen neljä (4) metriä molempiin suuntiin maalin keskiliinjasta. Vaihtoalue on varattu peliin pääsyä odottaville vaihtopelaajille.

- 14.4. Tuomarialueen tulee ulottua kentän päästä päähän. Mikäli mahdollista, alueen tulee erottua selvästi pelialueesta. Ottelun aikana ainoastaan kyseisen ottelun toimitsijat saavat tulla alueelle.
- 14.4.1. Tuomarialue ei saa olla kahta (2) metriä kauempana pelialueesta. Tuomarialueen tulee olla katsomosta vähintään yhden (1) metrin päässä ja tulee olla eristetty fyysisellä esteellä siten, että katsojat eivät voi suoraan lähestyä tai koskettaa tuomaria.
- 14.5. Lämmittelyalue on alue joka voi olla erillään varsinaisesta peli- ja vaihtoalueesta. Lämmittelyalue on eristettävä varsinaisesta pelialueesta siten että lämmittelevien pelaajien pallot eivät voi vahingossa lentää pelialueelle. Lämmittelyalue on varattu ainoastaan seuraavaan otteluun valmistautuville pelaajille.
- 14.6. Toimitsija-alue on määrätty alue kentän ympärillä, myös maalien sekä tuomarialueen takana. Ainoastaan otteluun liittyvät henkilöt saavat olla alueella (toimitsijat, pelaajat, listatut joukkueen huoltajat; valmentaja, manageri, lääkäri). Edellisten lisäksi alueella saavat olla myös valtuutetut median edustajat.
- 14.7. Kilpailualue on laajempi alue altaan ympärillä. Tähän kuuluvat kaikki aikaisemmin mainitut alueet ja niiden lisäksi mahdolliset pukuhuoneet, varusteiden säilytyspaikat jne. Yleisöä ei tule päästää tälle alueelle. Toimitsijat voivat poistaa alueelta henkilöt, jotka häiritsevät kilpailun kulkua.
- 14.8. Valmentajan alue on selvästi merkitty alue, joka alkaa metrin maalilinjan takaa. Valmentajien ja muiden joukkueen toimihenkilöiden tulee pysyä tällä alueella pelin aikana.

15. VARUSTETARKASTUS

- 15.1. Varustetarkastuksen aika, paikka ja tapa, niiden varusteiden osalta jotka viedään kilpailualueelle, tulee ilmoittaa kaikille joukkueille vähintään 24 tuntia ennen tarkastuksen alkua.
- 15.2. Varustetarkastajien tulee tarkastaa kaikki varusteet ennen kilpailualueelle pääsyä. Mikäli varuste ei läpäise tarkastusta, sitä ei voi viedä kilpailualueelle. Mikäli varuste läpäisee tarkastuksen, se merkitään näkyvällä tavalla, jotta myöhemmin näkyy selvästi että varuste on läpäissyt tarkastuksen.
- 15.3. Henkilökohtaiset suojavaarusteet tulee tarkastaa kyseisen henkilön kanssa, jotta voidaan tarkastaa varusteiden sopivuus.
- 15.4. Pelaajien varusteet voidaan tarkastaa ennen peliä, kesken pelin tai pelin jälkeen. Tuomarin tulee nopeasti poistaa pelaaja jonka varusteet ovat sääntöjenvastaiset, joko seuraavalla pelikatolla tai heti, mikäli varusteet ovat vaaraa aiheuttavia..

16. URHEILIJAMAINEN PELI

- 16.1. Joukkueen pelatessa epäurheilijamaista peliä, tapaus tullaan arvioimaan kilpailukomitean toimesta. Komitea voi ryhtyä mielestään sopiviin toimiin. Joukkue voidaan hylätä.

17. ULKOPUOLINEN APU JA HÄIRINTÄ

- 17.1. Elektronista apua tai elektronisen apuvälineistön käyttöä pelin ohjaamiseksi ei saa käyttää pelin aikana, lukuunottamatta toimitsijoita.

18. OTTELUN PÄÄTTYMINEN

- 18.1. Ottelun päätyttyä, kaikkien joukkueen jäsenten ja huoltajien (valmentaja, lääkäri, jne.) tulee heti lähteä peli-, vaihto- ja toimitsija-alueelta. Tulee myös huolehtia siitä että kaikki joukkueen varusteet poistetaan näiltä alueilta.

19. TULOKSET

- 19.1. Järjestäjäkomitean tulee lähettää jokaisen turnauksen tulokset kymmenen (10) päivän sisällä ICF:n kanoottipoolokomitealle (CPC:lle) sekä jokaiselle kansalliselle liitolle jonka, joukkueita osallistuu kisoihin, sekä jokaiselle matkanjohtajalle, mikäli kyseessä ei ole maajoukkue.

20. RAPORTIT

- 20.1. Järjestäjäkomitean tulee lähettää raportit kaikista protesteista tai valituksista CPC:lle, kaikille kansallisille liitoille, joiden pelaajia tai toimitsijoita asia koskee, sekä jokaiselle (ei maajoukkueen) matkanjohtajalle jonka pelaajia tai toimitsijoita asia koskee.

21. OSALLISTUVAT DELEGAATIOT

- 21.1. Kansainväliseen turnaukseen osallistuvaan delegaatioon tulee kuulua yksi (1) matkanjohtaja, yksi (1) joukkueenjohtaja jokaista joukkuetta kohti, enintään kymmenen (10) pelaajaa joukkuetta kohti, sekä enintään kolme (3) muuta huoltajaa (valmentaja, lääkäri, jne.) joukkuetta kohti.
- 21.1.1. Matkanjohtaja.
Liitto tai seura nimittää jokaiseen kilpailuun matkanjohtajan, joka on vastuussa ryhmästä kilpailujen ajan.
- 21.1.2. Joukkueenjohtaja.
Liitto tai seura nimittää jokaiseen kilpailuun joukkueenjohtajan jokaiselle osallistuvalla joukkueelle, joka on vastuussa joukkueesta kilpailujen ajan.
- 21.1.3. Pelaajat.
Pelaajat on määritelty luvussa 1, kohdassa 3.
Joukkueeseen voi nimetä enintään kymmenen (10) pelaajaa.
- 21.1.4. Huoltajat.
Liitto tai seura voi nimittää jokaiseen kilpailuun, jokaiselle joukkueelle enintään kolme (3) huoltajaa (esim. valmentaja, lääkäri, manageri).
- 21.2. Tehtävien määrittely.
Saadakseen kulkuluvan kilpailualueelle huoltajalla tulee olla joukkueessaan selvästi määritelty tehtävä.

22. TOIMITSIJAT

- 22.1. Kansainvälinen turnaus tulee järjestää seuraavien toimitsijoiden valvonnassa.

- 22.1.1.
- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1. Ylitoimitsija | (chief official) |
| 2. Kilpailujärjestäjä | (competition organiser) |
| 3. Tekninenjärjestäjä | (technical organiser) |
| 4. Ylituomari | (chief referee) |
| 5. Ylivarustetarkastaja | (chief scrutineer) |
| 6. Ylikirjuri | (chief table official) |
| 7. Ajanottajat | (timekeepers) |
| 8. Pisteiden laskijat | (scorekeepers) |
| 9. Tuomarit | (referees) |

10. Maalilinjatuomarit (goal line judges)
11. Varustetarkastajat (scrutineers)

- 22.2. Mikäli olosuhteet sallivat, yksi henkilö voi hoitaa kahta tai useampaa edellämainituista viroista. Toimitsijan nimi ja tehtävä tulee olla selvästi nähtävissä hänen toimiessaan tehtävässään.
- 22.3. Vähintään yhden kansainvälisen turnauksen järjestäjistä tulee omistaa CPC:n voimassa oleva toimitsijakortti. Tämän henkilön tulisi mielellään toimia Ylitoimitsijana tai muuna kilpailukomitean jäsenenä.(CPC = ICF Canoe Polo Committee)
- 22.4. Otteluissa tulee olla puolueettomat tuomarit, ts. tuomarin tulee edustaa jotain muuta maata, kuin kyseisellä hetkellä pelaavat joukkueet, paitsi jos joukkueet tulevat samasta maasta.

23. JÄRJESTÄJÄKOMITEA

- 23.1. Isännöivä liitto tai seura nimittää kisoihin järjestäjäkomitean, joka järjestää kilpailut.

24. KILPAILUKOMITEA

- 24.1. Ylin valta tulee olla missä tahansa kilpailuissa kilpailukomitealla, joka koostuu seuraavista henkilöistä:
1. Ylitoimitsija, toimii puheenjohtajana;
 2. Kilpailujärjestäjä, sekä
 3. yksi nimitetty toimitsija.

25. TUOMARINEUVOSTO

- 25.1. Tuomarineuvosto tulee nimittää joukkueenjohtajien päätöksellä järjestäjäkomitean ehdotuksesta. Tuomarineuvosto koostuu viidestä (5) henkilöstä sekä kahdesta (2) varamiehestä.
Tuomarineuvosto valitaan osallistuvien maiden liittojen nimityksistä.
- 25.2. Mikäli mahdollista, tuomarineuvoston tulisi koostua viiden (5) eri liiton jäsenistä.
- 25.3. Henkilöitä, jotka osallistuvat kilpailuihin pelaajina ei voida valita tuomarineuvostoon.
- 25.4. Tuomarineuvostoa nimitettäessä etuoikeus on ICF:n voimassaolevan toimitsijaluvan haltijoilla, mikäli heitä on saatavilla. Muissa tapauksissa etuoikeus on kokeneimmilla tuomareilla.
- 25.5. Joukkueenjohtajien tulee nimittää yksi (1) tuomarineuvoston jäsenistä puheenjohtajaksi.
- 25.6. Kun tuomarineuvosto käsittelee tapausta, jossa joku tuomarineuvoston jäsen on ollut tuomarina tai joku jäsen edustaa tapaukseen liittyviä maita, hän luopuu jäsenyydestään käsiteltävän tapauksen ajaksi ja hänet korvataan varamiehellä.

26. TOIMITSIJOIDEN NIMITYS

26.1 Seuraavat ryhmät ovat vastuussa seuraavien toimitsijoiden nimityksestä

toimitsijat	kansainväliset kilpailut
tuomarineuvosto	joukkueenjohtajat
Ylitoimitsija tekninenjärjestäjä kilpailujärjestäjä Ylituomari Ylivarustetarkastaja Ylikirjuri	järjestäjäkomitea
ajanottajat pisteidenlaskija	Ylikirjuri
tuomarit maalilinjatuomarit	Ylituomari
varustetarkastajat	Ylivarustetarkastaja

27. JÄRJESTÄJÄKOMITEAN TEHTÄVÄT

27.1. Isännöivän liiton tai seuran tulee perustaa järjestäjäkomitea. Järjestäjäkomitean rakenne on isännöivän liiton tai seuran vastuulla.

27.2. Järjestäjäkomitea on vastuussa:
Kilpailun ehdottamisesta.
Kaikista tarvittavista järjestelyistä, tasapuolisten osallistumismahdollisuuksien takaamiseksi kaikille soveltuvilla joukkueille.
Ohjelman laatimisesta.
Suorituspaikkojen sekä tarvittavien välineiden järjestämisestä.
Ulkomailta tulevien joukkueiden majoituksesta sekä kuljetuksista isännöivässä maassa.
Toimitsijoiden järjestämisestä kilpailukomitean vaatimusten mukaan.
Varustetarkastusvälineistön järjestämisestä.
Avun järjestämisestä, kohtuullisissa määrin, kilpailukomitean pyynnöstä tiedottamisessa, julkisuudessa jne.
Kilpailun epävirallisesta puolesta, kuten katsojat, media jne.
Kilpailukomitean kanssa toimivan kilpailujärjestäjän nimittämisestä.

27.3. Järjestäjäkomitean tulee:

27.3.1. Varmistaa kaiken tarpeellisen tiedon levittämisestä medialle joukkueista, pelaajista, toimitsijoista sekä kilpailun edistymisestä. Tästä huolimatta tietoja voi pyytää keneltä toimitsijalta hyvänsä, joka toimittaa ne mahdollisimman nopeasti.

27.3.2. Varmistaa että vapaaehtoiset toimittavat tarpeeksi oikeankokoisia palloja tuomareille sekä maalilinjatuomareille pelien aikana. Näiden vapaaehtoisten tulee käyttää univormua. Univormun tulee olla selvästi eri värinen kuin tuomareilla ja maalilinjatuomareilla, jotta vapaaehtoiset erottuvat heistä selvästi

27.3.3. Varmistaa kaikkien peliin tarvittavien välineiden riittävyyden, esim. maalit, linjamerkit, pallot jne., sekä varmistaa, että välineet pysyvät kunnossa kilpailujen ajan.

- 27.3.4. Varmistaa kuulutus-, kirjanpito- sekä ajanottovälineistön riittävyys sekä avustaa ylikirjuria valvomaan, että laitteet pysyvät toimintakuntoisina kilpailujen läpi.
- 27.3.5. Toimia suorituspaikan johdon kanssa, mikäli ilmenee ongelmia suorituspaikan välineistön tai tilojen kanssa.
- 27.3.6. Järjestää alueen joukkueiden varusteiden huoltoa ja säilytystä varten.
- 27.3.7. Järjestää tulevien otteluiden kuuluttamisen siten, että tarvittavat joukkueet ja toimitsijat ovat ajoissa paikalla ennen ottelun alkua.
- 27.3.8. Kuuluttaa ottelun joukkueet sekä ottelun merkityksen ennen ottelun alkua.
- 27.3.9. Ottelun jälkeen kuuluttaa ottelun tulos, tuloksen merkitys sekä joukkueiden eteneminen tuloksen seurauksena.
- 27.3.10. Järjestää otteluiden tulosten säilytys sekä niiden kerääminen tulostaulukkoon tai vastaavaan tarpeen mukaan.
- 27.3.11. Järjestää otteluohjelman ajantasalla pitämisen joukkueiden nimillä (ei A1 vs. B1, vaan GER vs. ITA), kun ohjelma muuttuu tulosten myötä.
- 27.3.12. Esittää välittömästi jokaisen ottelun tulokset, päivitetty sarjataulukot sekä päivitetyn ohjelman joukkueille sekä katsojille, sekä jakaa tiedon medialle sopimuksen mukaan.
- 27.4. Kaikki kutsuihin sekä ilmoittautumisiin liittyvät, järjestäjäkomitean hoitamat asiat, ovat kilpailujärjestäjän valvonnassa sekä tarvitsevat kilpailukomitean hyväksynnän.

28. KILPAILUKOMITEAN TEHTÄVÄT

- 28.1. Kilpailukomitean tulee:
 - 28.1.1. Valvoa organisaatiota sekä kilpailujen valmistelua;
 - 28.1.2. Harkita ja hyväksyä ajanottajat sekä pisteidenlaskijat, Ylikirjurin ehdotuksista. Harkita ja hyväksyä tuomarit sekä maalilinjatuomarit Ylituomarin ehdotuksista. Harkita ja hyväksyä varustetarkastajat Ylivarustetarkastajan ehdotuksista. Mikäli kisoja ei voida viedä läpi aikataulussa ennalta-arvaamattomien olosuhteiden takia, hyväksyä aikataulun muutos tai lykätä kisoja järjestäjäkomitean avustuksella seuraavaan mahdolliseen ajankohtaan.
 - 28.1.3. Asettaa tuomarineuvoston päätökset voimaan.
 - 28.1.4. Kuulla mahdollisia protesteja sekä sovittaa mahdollisia kiistoja.
 - 28.1.5. Päättää toimista mikäli sääntöjä on rikottu. Päätösten tulee olla ICF:n kanoottipoolosääntöjen mukaisia. ICF:n sääntöjen mukaisia rangaistuksia voidaan myös käyttää. Esimerkiksi hylkääminen pidemmäksi kuin kilpailujen ajaksi on mahdollinen.

29. TUOMARINEUVOSTON TEHTÄVÄT

- 29.1. Tuomarineuvoston tehtävä on harkita kilpailukomitean päätöksiä vastaan esitettyjä valituksia.

30. TOIMITSIJOIDEN TEHTÄVÄT

- 30.1. **Ylitoimitsija.**
Kilpailukomitean puheenjohtajana Ylitoimitsijan tulee:

- 30.1.1. Olla vastuussa kaikesta virallisesta toiminnasta kisoissa sekä valvoa muita toimitsijoita seuraavasti;
- 30.1.2. Varmistaa että kaikki tapahtuu sääntöjen puitteissa. Päättää asioista jotka eivät ole tapahtuneet sääntöjen puitteissa, mutta eivät välttämättä kuulu järjestäjäkomitealle.
- 30.2. **Kilpailujärjestäjä.**
Kilpailujärjestäjä on velvollinen auttamaan sekä järjestäjäkomiteaa täyttämään velvollisuutensa kilpailukomiteaa kohtaan, että järjestäjäkomiteaa saavuttamaan tavoitteensa kisoja isännöidessään.
- 30.3. **Tekninenjärjestäjä.**
Teknisenjärjestäjän tulee:
- 30.3.1. Työskennellä kilpailun johdon kanssa kilpailujen aikana ja taata otteluiden sujuminen aikataulun ja sääntöjen puitteissa.
- 30.3.2. Tehdä tarvittavat muutokset aikatauluun sekä julkistaa muutokset;
- 30.3.3. Vastata kilpailualueiden kulunvalvonnasta.
- 30.3.4. Varmistaa että kaikki pelaajat ja joukkueet ovat kelpoisia kisoihin sekä tarkastaa että kaikki ilmoittautumisehdot on täytetty.
- 30.3.5. Pitää kaikki ilmoittautumistiedot saatavilla kilpailukomitean sekä joukkueenjohtajien mahdollista tarkastusta varten.
- 30.3.6. Pitää kirjaa kaikista merkittävistä tapahtumista kilpailujen aikana, pois lukien ajanottajien sekä pisteidenlaskijoiden hoitamat tapahtumat.
- 30.3.7. Pitää pöytäkirjaa kaikista mahdollisista protesti- tai valituskäsittelyistä.
- 30.4. **Ylituomari.**
Ylituomarin tulee :
- 30.4.1. Nimittää tuomarit ja maalilinjatuomarit kilpailukomitean hyväksynnän jälkeen varmistaen, mikäli mahdollista, että tuomarit ovat puolueettomia; heillä ei ole suhteita ottelussa kamppaileviin joukkueisiin.
- 30.4.2. Jakaa jokaisen pelin ensimmäisen tuomarin.
- 30.4.3. Jakaa tuomareiden ja maalilinjatuomareiden tehtävät sekä varmistaa tehtävien suorittamisen laatu.
- 30.4.4. Varmistaa, että kaikkia toimitsijoita ohjeistetaan tarpeen mukaan.
- 30.4.5. Antaa kaikki kirjalliset raportit tuomareilta ylituomarille tapahtumista, joissa tarvitaan kurinpidollisia toimia sekä anoa kilpailukomiteaa harkitsemaan kurinpidollisia toimia pelaajille jatkuvista rikkomuksista.
- 30.4.6. Ylituomarilla on valtuudet vaihtaa tuomaria pelin aikana toiseen soveliaaseen tuomariin, mikäli tuomari ei voi jatkaa tuomitsemista vamman, sairauden tai muun syyn takia.
- 30.5. **Ylivarustetarkastaja.**
Ylivarustetarkastajan tulee:
- 30.5.1. Nimittää varustetarkastajat kilpailukomitean hyväksynnän jälkeen. Mikäli mahdollista, tulisi käyttää puolueettomia varustetarkastajia, joilla ei ole yhteyksiä tarkastettaviin joukkueisiin.

- 30.5.2. Jakaa varustetarkastajille tehtävät sekä varmistaa tehtävien suorittamisen laadun.
- 30.5.3. Toimia järjestäjäkomitean kanssa varmistaakseen varustetarkastusvälineistön riittävyyden.
- 30.5.4. Varmistaa sopivat menetelmät varustetarkastukselle, jotta kaikki varusteet saadaan tarkastettua ennen niiden kilpailualueelle vientiä.
- 30.6. **Ylikirjuri.**
Ylikirjurin tulee:
- 30.6.1. Nimittää ajanottajat, pisteidenlaskijat sekä 90-sekunnin mittaaja, kilpailukomitean hyväksynnän jälkeen.
- 30.6.2. Jakaa ajanottajien, pisteidenlaskijoiden sekä 90-sekunnin mittaajien tehtävät sekä varmistaa tehtävien suorittamisen laatu.
- 30.6.3. Toimia järjestäjäkomitean kanssa varmistaakseen kirjanpito- sekä ajanottovälineistön riittävyyden.
- 30.6.4. Valvoo järjestäjäkomitean nimittämien kommentaattorien suoritusta. Kommentaattori ei ole toimitsija.
- 30.6.5. Varmistaa tuloksien kulkemisen järjestäjäkomitealta viralliselle ilmoitustaululle, joukkueenjohtajille, toimitsijoille sekä tuomarineuvostolle.
- 30.7. **Ajanottajat.**
Ajanottajien tulee:
- 30.7.1. Neuvoa tuomareita sekä pelaajia aloittamaan ottelun aikataulun mukaiseen aikaan.
- 30.7.2. Ottaa ottelun ajan, kuten pelisäännöissä on määrätty.
- 30.7.3. Olla toimitsematta yli kahta (2) ottelua peräkkäin.
- 30.8. **Pisteidenlaskijat.**
Pisteidenlaskijoiden tulee:
- 30.8.1. Kirjata ottelun tapahtumat viralliseen ottelupöytäkirjaan, maalit, maalin tehneen pelaajan nimi ja pelinumero sekä joukkue. Heidän tulee myös kirjata ulosajettujen pelaajien joukkue, nimi ja pelinumero.
- 30.8.2. Toimittaa jokaisen ottelun loputtua täytetty ottelupöytäkirja ylikirjurille.
- 30.8.3. Olla toimitsematta yli kahta (2) ottelua peräkkäin.
- 30.9. **Tuomarit.**
- 30.9.1. Tuomarit nimitetään kaikilta kisoihin osallistumiskelpoisilta liitoilta sekä seuroilta saatujen ehdotusten pohjalta.
- 30.9.2. Kaksi (2) tuomaria nimitetään jokaiseen otteluun tuomitsemaan sääntöjen puitteissa, puolueettomalla, reilulla sekä oikeudenmukaisella tavalla.
- 30.9.3. Tuomareiden tulee:
- 30.9.4. Järjestää itselleen omat varusteet; tuomarin puku on asianmukainen musta paita sekä asianmukaiset mustat shortsit tai housut. Tuomarin tulisi myös käyttää urheilujalkineita tai muunlaisia tyyliin sopivia jalkineita.

- 30.9.5. Toimittaa heti kyseisen ottelun jälkeen kirjalliset raportit (yksi molemmilta tuomareilta) ylituomarille kaikista tapauksista, joissa pelaaja on ajettu ulos kentältä. Raportin tulisi myös sisältää mahdolliset pyynnöt tulevista kurinpidollisista toimista.
- 30.9.6. Kilpailukomitean pyynnöstä osallistua sekä todistaa kurinpito-, protesti- tai valituskäsittelyissä, jotka koskevat heidän tuomitsemia otteluita.
- 30.9.7. Noudattaa ylituomarin ohjeita.
- 30.9.8. Noudattaa teknisenjärjestäjän ohjeita koskien ottelun keskeyttämistä, ottelun aloitusajan lykkäystä tai aikaistamista.
- 30.9.9. Noudattaa otteluun nimetyn varustetarkastajan ohjeita tarkastaa pelaajan varusteet seuraavalla pelikatolla.
- 30.9.10. Noudattaa Ylivarustetarkastajan ohjeita poistaa pelaaja ottelusta, sääntöjen vastaisten varusteiden takia.
- 30.9.11. Olla tuomitsematta yli kahta (2) ottelua peräkkäin.
- 30.9.12. Tuomari, toimiessaan millään muotoa joukkueensa kanssa, menettää tuomari statuksensa. Heidän tulisi kunnioittaa kyseenalaistamatta ottelun tuomareiden kaikkia päätöksiä. Heidän tulisi näyttää pelaajille esimerkkiä reilusta urheiluhengestä.
- 30.10. **Maalilinjatuomari.**
- 30.10.1. Jokaiseen otteluun nimetään kaksi (2) maalilinjatuomaria, yksi kummallekin maalilinjalle. Heidän tulee:
- 30.10.2. Käyttää univormua toimiessaan maalilinjatuomareina. Univormun tulee olla selvästi erivärinen kuin tuomarilla, jotta maalilinjatuomarit erottuvat selvästi tuomareista toimiessaan maalilinjatuomareina.
- 30.10.3. Avustaa tuomareita sääntöjen puitteissa.
- 30.10.4. Noudattaa tuomareiden ohjeita.
- 30.10.5. Olla toimitsematta yli kahta (2) ottelua peräkkäin.
- 30.11. **Varustetarkastaja.**
- 30.11.1. Jokaiseen otteluun nimitetään yksi (1) varustetarkastaja, joka varmistaa että ottelussa käytettävät varusteet ovat sääntöjen mukaiset.
- 30.11.2. Heidän tulee käyttää univormua toimiessaan varustetarkastajina. Univormun tulee olla selvästi erivärinen kuin tuomarilla, jotta varustetarkastajat erottuvat selvästi tuomareista toimiessaan varustetarkastajina.
- 30.12. Avustajat.
Ylitoimitsija, kilpailujärjestäjä, tekninenjärjestäjä, ylituomari, ylivarustetarkastaja sekä ylikirjuri voivat nimittää ihmisiä avustajikseen, mutta eivät voi jakaa vastuuta näiden kanssa.

31. KANSAINVÄLISET KANOOTTIPOOLOTOIMITSIJAT

- 31.1. ICF:n kanoottipoolokomitea tunnustaa kansainvälisiksi kanoottipoolotoimitsijoiksi ne henkilöt, jotka ovat läpäisseet käyvän tutkinnon.
- 31.2. Ainoastaan kansalliset liitot voivat lähettää ehdokkaita tutkintoon. Tutkinto maksaa 20€ ehdokkaalta. Maksu tulee lähettää osallistumishakemuksen mukana.
- 31.3. Ehdokkaalla tulee olla vähintään viiden (5) vuoden kokemus kansallisena kanoottipoolottotoimitsijana. Ehdokkaiden nimet tulee lähettää ICF:n päämajaan sekä kyseisen komitean puheenjohtajalle vähintään kaksi kuukautta ennen tutkintoa.
- 31.4. ICF:n alakomitea, joka koostuu kolmesta jäsenestä jotka valitaan silloin tällöin, järjestää tutkinnon MM-kilpailujen yhteydessä. Tutkinto toteutetaan yhdellä ICF:n kolmesta virallisesta kielestä ja se perustuu ICF:n säännöksiin, kurinpidollisiin säännöksiin sekä käytännön kilpailukokemukseen.
- 31.5. Mikäli kansallinen liitto pyytää tutkinnon järjestämistä muulloin kuin MM-kilpailujen aikana, kyseinen liitto on vastuussa kaikista tutkinnon vastaanottajien matkustus jne. kuluista.
- 31.6. Tutkinnon läpäisseille annetaan neljä (4) vuotta voimassa oleva kansainvälinen toimitsijakortti.
- 31.7. Kortti voidaan uusida mikäli kortinhaltijan liitto lähettää kortin ICF:n kanoottipoolokomitean puheenjohtajalle kahden (2) kuukauden sisällä viimeisestä voimassaolopäivästä.
- 31.8. Ehdokkaat, jotka eivät ole läpäisseet tutkintoa, voivat yrittää tutkinnon uudelleen suorittamista aikaisintaan seuraavana vuonna.

32. KANSAINVÄLISET KANOOTTIPOOLOTUOMARIT

- 32.1. Kansainvälisten kilpailujen otteluissa vähintään toisella tuomarilla tulee olla voimassa oleva kansainvälinen kanoottipoolotuomarikortti.
- 32.2. ICF:n kanoottipoolokomitea tunnustaa kansainvälisiksi kanoottipoolotuomareiksi ne henkilöt, jotka ovat läpäisseet käyvän tutkinnon.
- 32.3. Ainoastaan kansalliset liitot voivat lähettää ehdokkaita tutkintoon. Tutkinto maksaa 20€ ehdokkaalta. Maksu tulee lähettää osallistumishakemuksen mukana tai se voidaan myös maksaa paikanpäällä tutkinnon vastaanottajille.
- 32.4. Ehdokkaalla tulee olla vähintään kolmen (3) vuoden kokemus kansallisena kanoottipoolotuomarina. Ehdokkaiden nimet tulee lähettää ICF:n kanoottipoolokomitean puheenjohtajalle vähintään kaksi kuukautta ennen tutkintoa.
- 32.5. ICF:n alakomitea, joka koostuu kolmesta jäsenestä jotka valitaan silloin tällöin, järjestää tutkinnon kansainvälisten kilpailujen yhteydessä. Tutkinto toteutetaan yhdellä ICF:n kolmesta virallisesta kielestä ja perustuu ICF:n kanoottipoolosääntöihin sekä käytännön tuomarointikokemukseen.
- 32.6. Mikäli kansallinen liitto pyytää tutkinnon järjestämistä muuhun kuin sovittuun aikaan, kyseinen liitto on vastuussa kaikista tutkinnon vastaanottajien matkustus jne. kuluista.
- 32.7. Tutkinnon läpäisseille annetaan neljä (4) vuotta voimassaoleva kansainvälinen kanoottipoolotuomarikortti.

- 32.8. Korti voidaan uusia toiselle nelivuotiselle kaudelle, mikäli kortinhaltijan liitto lähettää kortin ICF:n kanoottipoolokomitean puheenjohtajalle kahden (2) kuukauden sisällä viimeisestä voimassaolopäivästä. Tuomarin tulee myös olla saanut kolme (3) myönteistä arviointia kansainväliseltä kanoottipooloasessorilta edellisen vuoden aikana.
- 32.9. Ehdokkaat, jotka eivät ole läpäisseet tutkintoa, voivat yrittää tutkinnon uudelleen suorittamista aikaisintaan seuraavana vuonna.

LUKU 3. PELISÄÄNNÖT

1. PELIALUE

- 1.1. Pelialueen tulee olla suorakulmion muotoinen, jonka pituus on 35 metriä ja leveys 23 metriä. Pelialueen ympärillä tulee olla esteetön vähintään yhden (1) metrin levyinen vesialue, mikäli mahdollista.
- 1.2. Veden minimisyvyys on 90 cm. Vesi ei saa olla virtaavaa vettä.
- 1.3. Pelialueen yllä tulee olla vähintään kolmen (3) metrin korkuinen esteetön ilmatila ja sisäkaton vähimmäiskorkeuden tulee olla viisi (5) metriä.
- 1.4. Pelialueen molemmilla sivuilla tulee olla kävelyalue, joka pidetään vapaana tuomareiden työskentelyä varten.

2. PELIALUEEN RAJAT JA MERKIT

- 2.1. Pidempää rajaa kutsutaan sivurajaksi ja lyhyempää maalilinjaksi.
- 2.2. Sivurajat ja maalilinjat merkitään koko pituudeltaan näkyvästi kellukenaruin. Maalilinjat kellukenarun tulisi olla ilman kellukkeita neljä (4) metriä molempiin suuntiin maalikehikon keskilinjasta, jotta maalivahdin sijoittautuminen ei häiriinny.
- 2.3. Sivurajoille on asetettava pelaajille ja tuomareille selvästi erottuvat merkit maali- ja keskilinjalle, sekä kuuden (6) metrin että neljän ja puolen (4,5) metrin etäisyydelle maalilinjoista.
- 2.4. Vaihtoalueen merkinnät on asetettava pelaajille ja tuomareille selvästi erottuvien merkein maalilinjoille neljä (4) metriä molempiin suuntiin maalikehikon keskilinjasta.

3. MAALIT

- 3.1. Maalit tulee sijoittaa maalilinjat keskikohdalle siten, että maalin alareunan sisempi reuna on kaksi (2) metriä vedenpinnan yläpuolella. Maalit on tuettava siten, etteivät ne heilu. Maalirakenteet ja -verkko eivät saa estää maalin lähellä pelaamista, eivätkä myöskään pallon lentoa pelialueella.
- 3.2. Maali on kehikko, jonka sisämitat ovat; leveys yksi ja puoli (1,5) metriä ja korkeus yksi (1) metri. Maali ripustetaan siten että pidempi sivu on vaakasuorassa ja lyhyempi pystysuorassa. Maalikehikön maksimipaksuus on viisi (5) cm. Maaleissa on oltava verkot siten, että pallo läpäisee maalikehikön helposti ja maalin syntyminen tulee selvästi ilmi. Maalin tulee olla puna-valkoraikallinen, jokaisen raidan tulee olla 20 cm pitkä.

4. PALLO

- 4.1. Pallon tulee olla pyöreä sekä ilmatäytteinen ja siinä tulee olla itsesulkeutuva venttiili. Pallon tulee olla vedenkestävä eikä siinä saa olla minkäänlaista päällystettä (teippiä, rasvaa jne.).
- 4.2. Pallon tulee painaa vähintään 400 grammaa ja enintään 450 grammaa.
- 4.3. Miesten, alle 21-vuotiaiden miesten ja seniorimpien pallon ympärysmittaan tulee olla vähintään 68 cm ja enintään 71 cm. Paineen tulee olla 90-97 kPa (kilo pascalia).
- 4.4. Naisten, alle 21-vuotiaiden naisten ja seniorinaisten pallon ympärysmittaan tulee olla vähintään 65 cm ja enintään 67 cm. Paineen tulee olla 83-90 kPa (kilo pascalia).

5. OTTELUN TOIMITSIJAT

- 5.1. Ottelun toimitsijat ovat; kaksi (2) tuomaria, kaksi (2) maalilinjatuomaria, yksi (1) varustetarkastaja, kaksi (2) ajanottajaa sekä yksi (1) pisteidenlaskija.
- 5.1.1. Riippuen otteluiden tärkeydestä, ottelussa voi olla kolmesta (3) kahdeksaan (8) toimitsijaa. Mikäli ottelussa on vain kolme toimitsijaa, kaksi (2) henkilöä toimii tuomareina, jotka hoitavat myös maalilinjatuomareiden sekä varustetarkastajan tehtävät ja yksi ajanottaja hoitaa ajanottajien sekä pisteidenlaskijan tehtävät.

6. TUOMARIT

- 6.1. Ottelu on tuomareiden täydellisessä hallinnassa. Heidän valtansa pelaajiin säilyy koko sen ajan, kun he ja pelaajat ovat kilpailualueella.
- 6.2. Tuomareiden päätökset tosiasioista ovat lopullisia ja heidän sääntötulkintojaan tulee noudattaa läpi ottelun. Tuomareiden tulkinnoista ei voi valittaa eikä tehdä protesteja. Tuomarin ei tule tehdä oletuksia mistään tilanteesta ottelun aikana, vaan hänen tulee tulkita näkemänsä parhaan kykynsä mukaan.
- 6.3. Tuomari puhaltaa pilliin ottelun alussa, keskialoituksissa, maalin synnyttyä, maaliheitoissa, kulmaheitoissa, sääntörikkomuksissa sekä kun aika pistetään poikki. Tuomari voi muuttaa päätöstään edellyttäen, että se tapahtuu ennen kuin ottelu jatkuu. Tuomarin tulee varmistaa ennen ottelun jatkamista, että kumpikaan joukkueista ei ole toista heikommassa asemassa.
- 6.4. Tuomareilla tulee olla valta, sääntöjen puitteissa, määrätä pelaaja tai joukkueen huoltaja poistumaan pelialueelta sekä hylätä ottelu, mikäli pelaaja kieltäytyy poistumasta näin käskettäessä.
- 6.5. Tuomareilla tulee olla valta määrätä pelaaja, joukkueen huoltaja tai kuka tahansa henkilö, jonka käyttäytyminen estää tuomaria tuomitsemasta normaalilla ja puolueettomalla tavalla, poistumaan kilpailualueelta.
- 6.6. Tuomareilla tulee olla valta hylätä ottelu missä vaiheessa tahansa, mikäli se heidän mielestään on tarpeellista, mikäli pelaajien tai joukkueen huoltajien käytös tai muut olosuhteet estävät ottelun oikeudenmukaisen loppuun viemisen. Mikäli tuomari hylkää ottelun, hänen tulee ilmoittaa toimistaan ylitoimitsijalle.
- 6.7. Mikäli tuomarit eivät pääse yhteisymmärrykseen päätöksestä, ensimmäiseksi nimetty tuomari tekee lopullisen päätöksen.
- 6.8. Jos toinen nimetyistä tuomareista estyy tuomitsemasta loukkaantumisen, sairauden tai muun syyn vuoksi, kilpailun päätuomari toimii estyneen sijaisena tai nimittää tilalle toisen tehtävään soveltuvan tuomarin (kts. 30.4.6).

7. MAALILINJATUOMARIT

- 7.1. Maalilinjatuomareiden tulee sijoittua toimitsijapöytää vastapäiselle sivulle, yksi kummallekin maalilinjalle.
- 7.2. Maalilinjatuomareiden tehtävänä on viestittää:
- 7.2.1. Nostamalla vihreä lippu, kun pelaajat ovat sijoittuneet erän alussa oikein omalle maalilinjalleen;
- 7.2.2. Nostamalla punainen lippu, kun pallo on ylittänyt maalilinjan (maaliheitto, kulmaheitto, maali);
- 7.2.3. Nostamalla punainen lippu, kun on tapahtunut varaslähtö.

- 7.2.4. Nostamalla punainen lippu, kun on tapahtunut väärä vaihto sekä, kun mahdollisesti poistettu palaa kentälle sääntöjen vastaisesti.
- 7.2.5. Osoittaa molemmilla vihreällä ja punaisella lipulla maalia kun pallo menee maalikehikkoon.
- 7.3. Jokaiselle maalilinjatuomarille toimitetaan järjestäjäkomitean toimesta riittävästi oikean kokoisia palloja. Kun alkuperäinen pelipallo on lentänyt pelikentän ulkopuolelle, heidän tulee tuomarin antaessa merkin heittää välittömästi uusi pallo maalivahdille (maaliheitto), lähimmälle hyökkäävän joukkueen pelaajalle (kulmaheitto) tai antaa uusi pallo muualle tuomarin ohjeiden mukaan.

8. VARUSTETARKASTAJAT

- 8.1. Varustetarkastaja on vastuussa pelaajien varusteiden tarkastamisesta ennen ottelua sekä ottelun aikana. He voivat myös tarkastaa varusteet milloin tahansa kilpailujen aikana.

9. AJANOTTAJAT

- 9.1. Ajanottajat toimivat toimitsijapöydän luona.
- 9.2. Ajanottajien tehtävät ovat:
- 9.2.1. Kirjata tarkat erän pituudet, väliajat sekä tilanteet jolloin aika on poikki.
- 9.2.2. Huomata ajan poikki oleminen sekä viestittää tästä nostamalla punainen lippu siksi aikaa kun aika on poikki. Tuomari viestittää ajan jatkumisesta.
- 9.2.3. Kirjata pelaajien rangaistus- sekä ulosajoajat sekä näiden pelaajien tai heitä korvaavien vaihtomiesten kentälle paluajat.
- 9.2.4. Mitata jäähy aika sekä viestittää jäähyyn päätyminen elektronisella apuvälineellä tai nostamalla ja heiluttamalla vihreää lippua.
- 9.3. Ajanottajan tulee viestittää mahdollisimman selvällä ja kuuluvalla tavalla erien loppuminen, tuomareista riippumatta. Erä loppuu välittömästi ajanottajien antamaan merkkiin, paitsi jos tuomari antaa samanaikaisesti rangaistusheiton, jolloin rangaistusheitto suoritetaan sääntöjen mukaan;
- 9.3.1. Ensimmäisen ajanottajan tulee hoitaa kohdissa 9.2.1. sekä 9.2.2. luetellut tehtävät ja toisen ajanottajan hoitaa kohdissa 9.2.3. ja 9.2.4. luetellut tehtävät.

10. PISTEIDENLASKIJA

- 10.1. Pisteidenlaskija toimii toimitsijapöydän luona.
- 10.2. Pisteidenlaskijan tehtävät ovat:
- 10.2.1. Kirjata tehdyt maalit sekä huolehtia tulostaulusta ottelun aikana.
- 10.2.2. Pitää kirjaa ottelusta, mukaan lukien pelaajat, maalit, aikalisät sekä pelaajien saamat vihreät, keltaiset ja punaiset kortit.

11. PELAAJIEN MÄÄRÄ

- 11.1. Joukkue koostuu maksimissaan kahdeksasta (8) pelaajasta ottelua kohti. Maksimissaan viisi (5) pelaajaa voi olla pelikentällä samaan aikaan, tällöin muut pelaajat ovat vaihtomiehiä. Joukkueen tulee aloittaa jokainen ottelu viidellä pelaajalla, jotka ovat valmiina aloittamaan ottelun sijoittautuneina omalle maalilinjalleen. Mikäli ottelun jossain vaiheessa pelaajien määrä

putoaa kahteen (2), tulee tuomarin keskeyttää ottelu sekä siirtää tapaus kilpailukomitean harkittavaksi. Kilpailukomitea päättää sopivista toiminna.

- 11.2. Lista pelaajista nimineen ja pelinumeroineen tulee toimittaa oikealle toimitsijalle ennen kilpailukomitean asettamaa aikaa.

12. ANTI-DOPING

- 12.1. Doping, sellaisena kuin se on määritelty Olympialiikkeen säännöstössä, on ankarasti kielletty. Dopingvalvonta tullaan suorittamaan ICF:n dopingvalvontasäännösten mukaisesti ICF:n lääkintäkomitean valvonnassa.

13. JOUKKUEEN TUNNISTAMINEN

- 13.1. Kaikilla saman joukkueen pelaajilla tulee olla kajakeissaan samanväriset kannet, samanväriset aukkopeitteet, samanväriset päällimmäiset asusteet, samanväriset kypärät sekä samanväriset paidat.
- 13.3. Mikäli tuomarin tai varustetarkastajan mielestä joukkueet eivät erotu toisistaan riittävästi, on otteluluettelossa ensiksi mainitun joukkueen vaihdettava päällimmäisten asusteidensa väri.
- 13.4. Joukkueen jokaiselle pelaajalle annetaan numero väliiltä 1-99. Numeron tulee näkyä päällimmäisessä asusteessa sekä kypärässä.
- 13.5. Numeroiden tulee olla tuomarin selvästi luettavissa pelaajan ollessa missä tahansa kentällä sekä niiden tulee selvästi erottua joukkueen muista numeroista. Selässä olevan numeron tulee olla vähintään 20 cm korkea. Rinnassa olevan numeron tulee olla vähintään 10 cm korkea. Kypärässä tulee olla molemmilla sivuilla vähintään 7,5 cm korkea numero. Joukkueen kapteenin tulee käyttää käsivarsinauhaa erottuakseen muusta joukkueesta.

14. KAJAKIT

- 14.1. Varustetarkastajan hyväksymiä kajakkeja voidaan käyttää. Kajakin sekä pehmusteiden täydet määritelmät - kts. liitteet; varustetarkastus.

15. MELAT

- 15.1. Varustetarkastajan hyväksymiä kaksilapaisia meloja voidaan käyttää. Melan määritelmät - kts. liitteet; varustetarkastus.

16. HENKILÖKOHTAISET VARUSTEET

- 16.1. Jokaisen pelaajan tulee käyttää varustetarkastajan tarkastamaa kypärää, jossa on kasvosuojus. Kypärän määritelmät - kts. liitteet; varustetarkastus.
- 16.2. Jokaisen pelaajan tulee käyttää varustetarkastajan tarkastamaa vartalonsuojusta. Vartalonsuojuksen täydet määritelmät - kts. liitteet; varustetarkastus.
- 16.3. Jokaisen pelaajan tulee käyttää paitaa, jossa hiha ulottuu vähintään puoleenväliin olkavarretta. Pelaajilla ei saa olla rasvaa, öljyä tai vastaavaa ainetta käsissään, olkapäissään, niskassaan tai varusteissaan.
- 16.4. Edellä mainittujen varusteiden ja vaatteiden lisäksi, henkilökohtaiset vaatteet ja tavarat sekä aukkopeitteet ovat pelaajille sallittuja. Ylimääräiset suojat käsissä, kyynärpäissä sekä kyynärvarsissa ovat sallittuja edellyttäen, että ne istuvat hyvin, ovat hyvin kiinnitettyjä eikä niistä ei löydy teräviä reunoja, jotka voisivat olla vaaraksi itselle ja muille pelaajille. Muut varusteet ovat kiellettyjä. Pelaaja ei saa käyttää minkäänlaisia koruja tai vastaavia, jotka voisivat olla

vaaraksi itselle tai muille pelaajille. Pelaajat eivät saa lisätä varusteisiinsa mitään rasvaista ainetta.

17. TUOTEMERKIT JA MAINOKSET

- 17.1. Kajakeissa, varusteissa sekä vaatetuksessa saa olla tuotemerkkejä, mainoksia ja tekstiä.
- 17.2. Kaiken mainosmateriaalin tulee olla sijoitettu siten, että ne eivät häiritse pelaajan tunnistamista, eivätkä vaikuta ottelun lopputulokseen.
- 17.3. Mainoksien, tuotemerkkien jne. tulee olla kaikilla pelaajilla yhdenmukaiset ja samassa paikassa kajakeissa sekä vaatteissa.
- 17.4. Meloissa voi olla tuotemerkkejä, mainoksia jne.
- 17.5. Tupakan sekä vahvojen alkoholijuomien mainostus on kielletty.
- 17.6. Kajakkia, varustetta tai vaatetta, joka ei vastaa edellä mainittuja sääntöjä ei saa käyttää kilpailussa. Joukkueet ovat itse vastuussa siitä, että heidän varusteensa ovat sääntöjenmukaisia.

18. VARUSTEIDEN VAIHTO

- 18.1. Kuka tahansa pelaajista voi lähteä pelialueelta missä vaiheessa ottelua tahansa vaihtamaan minkä varusteen tahansa kunhan varustetarkastaja on hyväksynyt uuden varusteen. Kyseessä olevan pelaajan täytyy noutaa varusteensa omalta vaihtoalueeltaan.

19. VARUSTETARKASTUS

- 19.1. Pelaajan varusteet voidaan tarkastaa ennen ottelua, ottelun aikana tai ottelun jälkeen. Tuomarin tulee poistaa pelaaja pelialueelta, huomattaessaan tällä sääntöjenvastaisen varusteen, joko seuraavalla pelikatkolla tai heti mikäli varuste on vaaraksi pelaajille.

20. PELIAIKA

- 20.1. Peliajan tulee kestää kaksi (2) erää joista molemmat ovat kymmenen (10) minuutin mittaisia, mikäli ottelussa ei tarvita jatkoaikaa. Erän minimipituus on seitsemän (7) minuuttia.
- 20.2. Puoliajan tulee normaalisti kestää kolme (3) minuuttia. Puoliajan minimipituus on yksi (1) minuutti.
- 20.3. Joukkueiden tulee vaihtaa puolta jokaisen erän jälkeen.
- 20.4. Tuomari voi määrätä aikalisän kesken ottelun. Ajanottaja pysäyttää pelikellon kun tuomari viestittää aikalisästä ja jatkaa ajanottoa, kun tuomari jatkaa ottelua puhaltamalla pilliin.

21. AIKALISÄ

- 21.1. Tuomarin tulee käyttää kolmoisvihellystä pysäyttääkseen ottelun aikalisää varten.
- 21.2. Aikalisä täytyy antaa mikäli kaatunut pelaaja tai hänen varusteensa häiritsevät ottelun kulkua.
- 21.3. Aikalisää tulisi käyttää välittömästi mikäli pelisääntöjä on rikottu vaarallisesti tai kenttävälineistö kaippaa korjausta tai säätöä (esim. muut pelaajat ovat vaarassa, jos pelaajan mela on rikki).
- 21.4. Aikalisää tulisi käyttää mikäli joku pelaaja vahingoittuu tai mikäli pelaaja on laittomasti kentällä, edellyttäen että tästä ei ole vastustajalle haittaa (etu).

- 21.5. Aikalisää tulisi käyttää maalin synnyttyä sekä kun pelaaja saa rangaistus- tai vapaaheiton sekä kaikissa muissa tuomarin mielestä tarpeellisissa tilanteissa.
- 21.6. Mikäli tuomari pysäyttää ottelun tilanteessa jossa kumpikaan joukkue ei ole syyllistynyt virheeseen (esim. tuomarin virhe, loukkaantuminen jne.), tulee tuomarin antaa vapaaheitto joukkueelle jolla pallo oli viimeksi hallussa. Jos aikalisä aiheutuu kaatuneen pelaajan vuoksi, tulee tuomita vapaaheitto vastustajalle. Mikäli tuomari ei kykene päättämään kummalla joukkueella pallo oli hallussa vihellyksen aikana, tuomari aloittaa ottelun kiistapallolla. Tuomarimerkki 8 pätee.

22. PUOLTEN VALINTA

- 22.1. Otteluluettelossa ensin mainittu joukkue aloittaa ottelun toimitsijapöydästä katsottuna vasemmalta maalilinjalta, mikäli Ylitoimitsija tai kumpikaan kapteeni ei vaadi puolten arpomista kolikolla.

23. OTTELUN ALOITUS

- 23.1. Ottelun jokaisen pelin alussa viisi (5) pelaajaa sijoittuvat paikoilleen omalle maalilinjalleen siten, että jokin osa kajakista on maalilinjalla.
- 23.2. Tuomari puhaltaa pilliin aloittaessaan ottelun ja tämän jälkeen vapauttaa tai heittää pallon pelialueen keskelle.
- 23.3. Mikäli pallo vapautetaan tai heitetään selvästi toisen joukkueen eduksi, tuomari pyytää pallon ja uusii aloituksen.
- 23.4. Palloa tavoittelevan pelaajan fyysinen avustaminen on kielletty. Rikkeestä seuraa vapaaheitto. Tuomarimerkit 1 ja 14 pätevät.
- 23.5. Joukkueesta vain yksi pelaaja saa tavoitella palloa. Kukaan toinen pelaaja samasta joukkueesta ei saa olla kolmea (3) metriä lähempänä palloa tavoittelevan pelaajan vartaloa. Rikkeestä seuraa vapaaheitto. Tuomarimerkit 1 ja 14 pätevät.

24. PALLO ULKONA PELISTÄ

- 24.1. Sivuraja ja yläpuolinen este:
Kun jokin kohta pallosta koskee yläpuoliseen esteeseen tai kiinteään sivurajaan tai leikkaa kuvitellun sivurajan ilmassa, se joukkue joka ei viimeksi koskenut palloon saa sivurajaheiton. Tuomarimerkit 5 ja 14 pätevät.
- 24.1.1. Mikäli kiinteä sivuraja liikkuu ottelun aikana normaalin pelin seurauksena raja siirtyy sen mukana.
- 24.1.2. Sivurajaheitto. Sivurajaheiton suorittavan pelaajan kajakin tulee olla sillä kohdalla jossa pallo ylitti rajan tai mahdollisimman lähellä yläpuolista estettä johon pallo on osunut.
- 24.2. Maalilinja: Maali- tai kulmaheitto tuomitaan, kun jokin osa pallosta koskettaa tai ylittää maalikehikon suuntaisen tason pelikentän kulmien välissä, paitsi jos pallo osuu maalitolppaan ja kimpoaa siitä takaisin kentälle tai menee maaliin. Maalia tukeva rakenne ei kuulu maalikehikkoon.
- 24.2.1. Maaliheitto: Maaliheitto tuomitaan kun pallo ylittää joukkueen oman maalilinjan, ja on koskenut viimeksi toisen joukkueen pelaajaan. Tuomarimerkit 6 ja 14 pätevät. Joukkue voi antaa maaliheiton mistä tahansa maalilinjaltaan.

- 24.2.2. Kulmaheitto: Kulmaheitto tuomitaan, kun pallo ylittää joukkueen oman maalilinjan ja on viimeksi koskettanut oman joukkueen pelaajaan.
Tuomarimerkit 5 ja 14 pätevät.
Heiton antavan pelaajan tulee sijoittua siten, että hänen kajakkinsa on pelialueen kulmassa.

25. MAALIN TEKEMINEN

- 25.1. Joukkue tekee maalin kun koko pallo on läpäissyt vastustajan maalikehikon.
Tuomarimerkki 3, yksi pitkä pillin vihellys ja aikalisä pätevät.
Tuomari kertoo pisteidenlaskijalle maalin tehneen pelaajan numeron.
Tuomarimerkki 3 pätee
- 25.2. Mikäli maalin tekeminen estetään siten, että puolustavan pelaajan tai vaihtomiehen mela on maalin takana, maali hyväksytään.

26. ALOITUS MAALIN JÄLKEEN

- 26.1. Maalin syntymisen jälkeen se joukkue jolle maali tehtiin suorittaa aloitusheiton pelialueen keskeltä. Aloittavan pelaajan kajakin tulee olla keskellä pelialuetta. Tuomari viheltää pilliin pelin aloituksen merkiksi. Aloittavan pelaajan ei tarvitse pitää palloa päänsä yläpuolella.
- 26.2. Molempien joukkueiden kaikkien pelaajien tulee olla aloituksessa siten, että heidän vartalonsa ovat heidän omalla kenttäpuoliskollaan.

27. KAATUNUT PELAAJA

- 27.1. Mikäli pelaaja kaatuu ja poistuu kajakistaan, hän ei voi enää ottaa osaa peliin ja hänen tulee poistua pelialueelta kaikkine varusteineen. Mikäli kaatunut pelaaja haluaa tulla takaisin peliin, hänen tulee toimia pelialueelle tuloa koskevien sääntöjen mukaan. Kukaan ei saa mennä pelialueelle auttamaan pelaajaa varusteidensa kanssa. Tuomarityöskentelyä ei saa estää pelaajaa autettaessa. Joukkuetta voidaan rangaista, jos se saa ulkopuolista apua ottelun aikana tai jos ulkopuoliset häiritsevät vastustajaa auttaakseen joukkuettaan.
Tuomari päättää rangaistuksen ankaruudesta.

28. PELIALUEELLE TULEMINEN JA VAIHTAMINEN

- 28.1. Joukkueella saa olla korkeintaan säännöissä sallittu määrä pelaajia kentällä samaan aikaan.
- 28.2. Vaihtomiesten tulee odottaa vaihtoalueella. Vaihtoalueet ovat maalilinjojen takana olevat alueet, lukuunottamatta neljää (4) metriä maalin keskeltä molempiin suuntiin.
- 28.3. Vaihtojen tulee tapahtua joukkueiden omien maalilinjojen kautta. Vaihtoon menevän pelaajan koko kajakin tulee ylittää maalilinja täysin, ennen kuin vaihtomies voi tulla pelialueelle. Vaihto ei ole sallittu, mikäli vaihtoon menevän pelaajan varusteita, esim. kypärä tai mela, jää pelialueelle. Vaihtaminen on sallittua koko ottelun ajan.
- 28.4. Pelaajaa, joka lähtee pelialueelta ainoastaan pelitilanteen seurauksena, eivät koske kentälle palaamisen säännöt.
- 28.5. Kaatunutta pelaajaa, joka ei ole lähtenyt pelialueelta maalilinjansa kautta, ei voida vaihtaa ennen seuraavaa pelikatkoa. Kaatuneen pelaajan kaikkien varusteiden tulee olla pois pelialueelta, ennen kuin vaihto voidaan suorittaa.

29. VÄÄRÄ VAIHTO JA PALUU PELIALUEELLE

- 29.1. Mikäli joukkueella on kentällä enemmän kuin sallittu määrä pelaajia, on joukkue syyllistynyt väärään vaihtoon. Kentälle sääntöjen vastaisesti tulleille pelaajille tulee antaa keltaiset kortit. Mikäli ei ole selvää kenen tulisi kärsiä rangaistus, joukkueen kapteeni valitsee pelaajan. Rikkeestä seuraa rangaistus. Tuomarimerkit 7 ja 14 pätevät.
- 29.2. Mikäli vaihtomies vie melansa pelialueelle estääkseen maalin syntymisen, tuomitaan tästä rangaistusheitto. Rikkeen tehneelle pelaajalle tulee antaa punainen kortti. Rikkeestä seuraa rangaistus. Tuomarimerkit 16 ja 7 pätevät.

30. MELAN VÄÄRINKÄYTTÖ

Tuomarimerkit 12 ja 15 pätevät. Seuraavat kohdat on määritelty melan väärinkäytöksi.

- 30.1. Vastustajaan koskeminen.
- 30.2. Pallon pelaaminen tai pelaamisen yrittäminen, kun pallo on käsivarren mitan päässä tai lähempänä vastustajaa ja hän yrittää pelata palloa käsillään.
- 30.3. Yritys pelata palloa kurkottamalla melalla vastustajan kajakin keulan yli, pallon ollessa vastustajan käsivarren ulottuvilla normaalissa melonta-asennossa.
- 30.4. Melan vieminen käsivarren mittaa lähemmäksi vastustajaa jolla on pallo kädessä. Maalivahtia tämä sääntö ei koske. Hän voi puolustaa maaliaan suoraa heittoa vastaan, kunhan hän ei liikuta melaansa vastustajaa kohti heiton hetkellä, eikä käytä melaansa tahallisesti vaarallisella tavalla josta seuraa merkittävä kontakti vastustajaan.
- 30.5. Kun pelaaja estää melallaan vastustajaa käyttämästä omaa melaansa.
- 30.6. Melan heittäminen.
- 30.7. Mikä tahansa melan vaarallinen käyttö.

31. LAITON HALLUSSAPITO

- 31.1. Tuomarimerkit 11 ja 15 pätevät. Pelaajalla on pallo hallussa, kun se on hänellä kädessä tai hän pelaa sitä melalla tai pallon ollessa käden ulottuvilla vedessä, ei ilmassa.
- 31.2. Pelaajan tulee luopua pallosta viiden (5) sekunnin sisällä siitä, kun hän on saanut sen haltuunsa, joko syöttämällä pallo toiselle pelaajalle tai heittämällä pallo käden ulottuvilta horisontaalisesti vähintään yhden metrin päähän.
- 31.3. Mikäli pelaaja jakaa pallon hallinnan toisen pelaajan kanssa tai pallo siirtyy käden ulottuvilta taklattaessa, viisi (5) sekuntia alkaa alusta pelaajan saadessa pallon uudelleen haltuun.
- 31.4. Pelaajan, joka kaatuu siten että hänen päänsä sekä vartalonsa ovat veden alla, katsotaan menettäneen pallon hallinnan, mikäli se ei ole hänellä kädessä.
- 31.5. Pelaaja ei voi ohjata kajakkia käsillään tai melalla kun pallo lepää aukkopeitteellä.

32. LAITON KÄSITAKLAUS

Tuomarimerkit 10 ja 15 pätevät. Käsitaklaus tapahtuu pelaajan työntäessä vastustajan pelaajaa avoimella kämmenellä selästä, ylemmästä käsivarresta tai kyljestä.

Seuraavat käsitaklaukset ovat laittomia.

- 32.1. Käsitaklaus, kun taklattavalla ei ole palloa hallussa.
- 32.2. Kaikki muut vartalokontaktit lukuun ottamatta avoimella kämmenellä selästä, ylemmästä käsivarresta tai kyljestä suoritettua taklausta.
- 32.3. Kaikki käsitaklaukset, jotka saattavat taklattavan pelaajan vaaraan.

33. LAITON KAJAKKITAKLAUS

Tuomarimerkit 10 ja 15 pätevät.

Kajakkitaklauksessa pelaaja ohjaa kajakkinsa vastustajan kajakkia vasten palloa tavoitellessaan.

Seuraavat kajakkitaklaukset ovat laittomia:

- 33.1. Sellainen kajakkitaklaus, jossa taklaajan kajakki osuu taklattavan pelaajan vartaloon ja/tai vaarantaa pelaajan. Pelaajan kättä ei lasketa osaksi vartaloa, jos se ei ole siinä täysin kiinni.
- 33.2. Kaikki kajakkitaklaukset, joista seuraa huomattava kontakti vastustajan aukkopeitteeseen tai taklaaja jatkaa taklausta aukkopeitteeseen tai aukkopeitteen yli.-Kun pallo ei ole enää kummankaan pelaajan hallussa, he voivat siirtää hallitusti käsillään toisensa erilleen.
- 33.3. Pelaaja, jolla pallo on hallussa ja joka epäonnistuu kajakkinsa hallinnassa ja osuu vastustajaa vartaloon.
- 33.4. Kaikki kovat 80° ja 100° väliset taklaukset toisen kajakin kylkeen.
- 33.5. Kaikki taklaukset, joissa vastustaja ei ole kolmea (3) metriä lähempänä palloa.
- 33.6. Taklaukset, joissa taklaaja ei tavoittele palloa.

34. LAITON TYÖNTÄMINEN

Tuomarimerkit 10 ja 15 pätevät.

Työntämistä on pelaajan työntäessä vastustajan kajakkia omalla kajakillaan, kuuden (6)-metrin- ja maalilinjan välissä hyökkäyspäädyssä tavoitellessaan paikkaa siten, että kumpikaan pelaajista ei tavoittele palloa.

Seuraavat työntämiset ovat laittomia.

- 34.1. Kun pelaaja on paikoillaan tai yrittää pysyä paikoillaan ja hänen vartalonsa siirtyy yli puoli metriä vastustajan kajakin toimesta yhtämittaisella kontaktilla.
- 34.2. Kun kontakti vastustajan kajakkiin määriteltäisiin laittomaksi kajakkitaklaukseksi kohdan 33 mukaan.
- 34.3. Pelaajaa, jonka koko kajakki on maalilinjan takana, ei voida työntää, koska hän ei ole kuuden (6)-metrinalueella.

35. LAITON ESTÄMINEN

Tuomarimerkit 9 ja 15 pätevät. Laitonta estämistä on kun pelaaja aktiivisesti vaikeuttaa/estää vastustajan etenemisen muulloin kuin:

- 35.1 Molemmat pelaajat tavoittelevat palloa; tai
- 35.2 Toisella pelaajalla on pallo hallussaan; tai
- 35.3 Vastustajan pelaaja on palloa lähimpänä oleva pelaaja, alle kolmen (3) metrin päässä pallosta, pallon ollessa vedessä eikä pallo ole ilmassa; tai
- 35.4 Molemmat pelaajat työntävät kamppaillessaan pelipaikasta kuuden (6) metrin alueella hyökkäyspäädyssä.
- 35.5 Pelaajan katsotaan aktiivisesti estävän vastustajan etenemisen kun heidän kajakkinsa liikkuvat tai he käyttävät aktiivisesti melaansa.

36. LAITON KIINNIPITÄMINEN

Tuomarimerkit 9 ja 15 pätevät. Pelaaja syyllistyy laittomaan kiinnipitämiseen kun

- 36.1. Pelaajan estäessä vastustajan liikkumisen tai ottaessaan tukea tai vauhtia hänen kajakistaan, kädellä, vartalolla tai melalla tai hänen pitäessään kiinni vastustajasta tai hänen varusteistaan.
- 36.2. Pelaajan ottaessa tukea tai vauhtia tai siirtäessä paikoiltaan mitään pelialueen varusteita, esim. sivurajamerkit, maalirakenteet tai muuta vastaavaa pelialueen rakennetta.
- 36.3. Pelaajan estäessä käsi- tai kajakkitaaklausta kädellään, käsivarrellaan tai kyynärpään liikkeellä kohti taklaavaa pelaajaa.
- 36.4. Pelaajan käyttäessään melaansa nostaakseen, työntääkseen ja estääkseen vastustajan kajakkia kamppaillessaan paikastaan kuuden (6) metrin alueella tai yrittäessään kajakki- tai käsitaaklausta.
- 36.5. Pelaajan voimatoimi yhdellä tai kahdella kädellä josta seuraa merkittävä kosketus vastustajan käteen tai palloon, joka on yhä vastustajan kädessä.

37. EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

Tuomarimerkki 17 ja vihreä kortti pätevät.

Seuraavat kohdat on määritelty epäurheilijamaiseksi käytökseksi.

- 37.1. Kaikki pelaajan tauon aikana tekemät rikkeet.
- 37.2. Pelaaja estää kaatunutta vastustajaa nousemasta ylös. Kaatuneen vastustajan tulee antaa saada päänsä sekä molemmat olkapäänsä pinnan yläpuolelle ennen kuin pelaaja saa yrittää uutta taklausta.
- 37.3. Vastustajan varusteiden häirintä. Esimerkiksi melasta kiinnipitäminen tai melan vieminen vastustajan ulottumattomiin tai vastustajan tahallinen estäminen hänen yrittäessään saada melaa takaisin.
- 37.4. Pelin tahallinen viivyttäminen, esimerkiksi pallon pois heittäminen tai tahallinen vastustajan nopean aloituksen viivyttäminen. Kun joukkue saa rangaistuksen, joukkueen pelaajan jolla on pallo hallussaan, tulee välittömästi laittaa pallo veteen ja olla estämättä tai viivyttämättä vastustajan nopeaa pelin jatkamista/aloittamista.

- 37.5. Pelaajat näyttävät olevansa erimieltä tuomarin kanssa.
- 37.6. Kostaminen.
- 37.7. Törkeä tai loukkaava kielenkäyttö.
- 37.8. Muu epäurheilijamainen käytös muita pelaajia, tuomareita tai toimitsijoita kohtaan tai muu tuomarin mielestä otteluun sopimaton käytös.
- 37.9 Tahallinen etua tavoitteleva pallon pompauttaminen vastustajan kajakin kautta ulos pelialueelta.

38. MAALIN PUOLUSTAMINEN

- 38.1. Puolustavan pelaajan, joka on lähimpänä maalia maalin alla, puolustukseen¹ maaliaan melallaan, katsotaan olevan maalivahti. Maalivahdin rintamasuunnan tulee olla pelialueelle päin ja hänen tulee yrittää pysyä metrin säteellä maalilinjan keskikohdasta. Mikäli kaksi tai useampia pelaajia on maalin alla, maalivahti on se pelaaja, joka on lähimpänä maalin keskikohtaa maalin alla.
- 38.2. Mikäli maalivahdilla ei ole hallussaan palloa ja vastustaja siirtää häntä tai saattaa hänet epätasapainoon kontaktilla, vastustaja on tällöin syyllistynyt laittomaan taklaukseen. Rikkeestä seuraa rangaistus. Tuomarimerkit 10 ja 15 pätevät.
- 38.3. Mikäli hyökkääjä siirtää maalivahtia työntämällä puolustajan maalivahtiin kiinni, kun kenelläkään puolustajista ei ole palloa, hyökkääjää rangaistaan. Mikäli puolustajalla on työntämisen jälkeen mahdollisuus välttää osuminen maalivahtiin, mutta hän ei käytä tilaisuutta hyväkseen, hyökkääjää ei rangaista.
- 38.4. Mikäli puolustaja työntää hyökkääjän maalivahtiin kiinni, hyökkääjää ei tulisi rangaista. Mikäli hyökkääjällä on työntämisen jälkeen mahdollisuus välttää osuminen maalivahtiin, mutta hän ei käytä tilaisuutta hyväkseen, hyökkääjää rangaistaan.
- 38.5. Mikäli hyökkääjän, jolla on pallo hallussa, alkuperäinen suunta ja nopeus eivät olisi vieneet häntä päin maalivahtia, mutta puolustaja ohjaa kuitenkin hänet maalivahtia päin, tällöin hyökkääjää ei rangaista.
- 38.6. Maalivahtia, jolla ei ole palloa, mutta joka yrittää saada vedessä olevaa palloa haltuunsa, voidaan taklata normaalisti. Mikäli maalivahti ei saa palloa haltuunsa, hän ei saa maalivahti-asemaa takaisin ennen kuin hyökkääjä on heittänyt pallon maalia kohti tai syöttänyt sen toiselle pelaajalle. Kun hyökkääjä menettää pallon hallinnan, hän ei saa aktiivisesti estää maalivahtia hakemasta tai säilyttämästä paikkaansa.
- 38.7. Kuuden(6)metrinalueella hyökkääjä ei saa aktiivisesti estää puolustajaa pääsemästä maalivahdiksi. Puolustaja saa työntää hyökkääjää, jotta pääsisi maalivahdiksi, ilman rangaistusta, mikäli hän ei pelaa vaarallisella tavalla.
- 38.8. Heti kun joukkue saa pallon haltuunsa, he eivät enää ole puolustava joukkue, jolloin heillä ei enää ole maalivahtia.

39. TUOMARIPALLO

- 39.1. Tuomaripallo tuomitaan mikäli kahdella tai useammalla pelaajalla eri joukkueista on kädet tukevasti kiinni pallossa, siten että pelaajat jakavat pallon hallinnan viiden (5) sekunnin ajan.

¹ ICF:n tulkinta: puolustavalla pelaajalla *ei* tarvitse olla mela pystyssä voidakseen puolustaa maalia melallaan.

Mikäli kontakti on suoraan palloon, niin laitton kiinnipitäminen tapahtuu vain, jos toinen pelaajista ottaa vastustajasta tukea.

- 39.2. Mikäli tuomarin tarvitsee keskeyttää ottelu (ei tauon aikana) ja kumpikaan joukkueista ei ole syyllistynyt virheeseen (esim. tuomarin virhe) ja tuomari ei pysty päättämään kummalla joukkueella pallo oli hallussa vihellyksen hetkellä. Tällöin tuomari aloittaa pelin tuomaripallolla.
- 39.3. Tuomaripallo annetaan mahdollisimman läheltä tapahtumapaikkaa sivurajalta. Mikäli tapahtuma sattuu kuuden(6)metrinalueella, tuomaripallo annetaan tällöin kuuden (6) metrinrajalta.
Tuomarimerkki 8 ja aikalisä pätevät.
- 39.4. Kaksi pelaajaa, yksi molemmista joukkueista, sijoittuvat sivurajalle keulat sivurajaa kohti, kumpikin oman maalilinjansa puolelle mahdollisimman lähelle tapahtumapaikkaa jättäen yhden metrin väliinsä. Heidän tulee laskea melansa veteen oman maalilinjansa puolelle sekä laittaa kätensä kajakin kannelle tai kiinni melaansa.
- 39.5. Kaikkien muiden pelaajien tulee olla vähintään kolmen (3) metrin päässä näiden kahden pelaajan välissä olevasta pisteestä.
- 39.6. Tuomari heittää pallon pelaajien väliin ja puhalttaa pilliin pelin aloittamisen merkiksi. Pelaajien tulee tavoitella palloa käsillään heti, kun se osuu veteen. Pelaajat eivät saa pelata palloa ennen kuin se osuu veteen. Rikkeestä seuraa rangaistus.
Tuomarimerkit 11 ja 15 pätevät.

40. ETU

- 40.1. Tuomarit voivat antaa ottelun jatkua, mikäli kumpikaan tuomareista ei ole puhaltanut pilliin, kun joukkue, jolla on pallo hallussa hyötyy siitä, vaikka vastustaja on rikkonut heitä. Tuomarin tulee huomioida tapahtunut rike näyttämällä tuomarimerkkiä 13 ja sanomalla "Play on".
Tuomarimerkit 13 ja 14 pätevät.
- 40.2. Tuomari voi rangaista rikkonutta pelaajaa, josta edun antaminen johtui, seuraavalla pelikatolla vihreällä, keltaisella tai punaisella kortilla.
- 40.3. Etua pelattaessa seuraava syöttö tai heitto pitäisi pelata loppuun, ja jos rikotulla joukkueella ei ole selkeää etua, alkuperäinen rikkomus tulisi tuomita ja siihen liittyvät rangaistukset ja merkit näyttää. Tuomarin tulee näyttää mistä rangaistus tulee suorittaa.

41. RANGAISTUKSET

Tuomari voi yhdistellä seuraavia rangaistuksia riippuen rikkeiden vakavuudesta ja/tai toistuvuudesta. Tuomarin käytössä olevat rangaistukset ovat suora/epäsuora vapaaheitto, rangaistusheitto, varoitus, keltainen ja punainen kortti. Rangaistuksien määräyksessä tulee käyttää seuraavia määritelmiä:

a) Tahallinen virhe. Pelaaja ei yrittänyt estää virheen syntyä.

b) Vaarallinen virhe. Huomattava kontakti vastustajan käteen, päähän tai kehoon, joka voi aiheuttaa vamman, eikä ole sallittu.

c) Huomattava kontakti. Mikä tahansa kova tai jatkuva kontakti, joka voi aiheuttaa vamman tai pelivarusteen rikkoutumisen.

d) Syöttäminen tai heittäminen. Alkaa kun pelaajalla on pallo kädessä, tai melan lavan päällä, ja on selkeästi heittämässä tai syöttämässä.

e) Lähellä varmaa maalia. Tuomarin tulee olla varma että mikäli peli olisi jatkunut, tilanteesta olisi seurannut maali.

f) Pallo hallinnassa. Pelaajalla on pallo hallinnassa, kun pelaajalla on pallo hallussa tai pelaajan ollessa lähinnä palloa oleva pelaaja, kolmen (3) metrin etäisyydellä vedessä olevasta pallosta

g) Pallo joukkueella. Pallo on joukkueella ja siten joukkue on hyökkäävä joukkue, jos jollakin pelaajalla on pallo hallussa tai hallinnassa.

41.1. **Rangaistusheitto.**

Tuomarimerkki 16 ja aikalisä pätevät.

41.1.1. Rangaistusheitto tuomitaan kaikista tahallisista ja/tai vaarallisista rikkeistä kuuden (6)-metrin-alueella, kun pelaaja on heittämässä maalia kohden.

41.1.2. Rangaistusheitto tuomitaan kaikista tahallisista ja/tai vaarallisista rikkeistä kuuden (6)-metrin-alueella pelaajan ollessaan syöttämässä tai asettumassa lähes varmaan maalintekopaikkaan.

41.1.3. Rangaistusheitto tuomitaan kaikista tahallisista ja/tai vaarallisista rikkeistä kuuden (6)-metrin- alueella, kun pelaaja on suorittamassa vapaaheittoa.

41.1.4. Rangaistusheitto tuomitaan tilanteessa, jossa pelaajaa rikotaan vaarallisesti tai tahallisesti kuuden (6)-metrin- alueen ulkopuolella hänen ollessaan heittämässä lähes varmaa maalia, kun maalia ei ole muuten puolustettu.

41.1.5. Rangaistusheitto tuomitaan tilanteessa, jossa pelaajaa rikotaan vaarallisesti tai tahallisesti kuuden (6)-metrin- alueen ulkopuolella hänen ollessaan sijoittumassa tai syöttämässä lähes varmaan maalintekopaikkaan, kun maalia ei ole muuten puolustettu.

41.2. **Suora vapaaheitto.**

Tuomarimerkki 15 pätee. Suora vapaaheitto voidaan heittää suoraan maaliin.

41.2.1. Suora vapaaheitto tuomitaan kaikista pelaajaan kohdistuvista virheistä, kun rangaistusheittoa ei ole tuomittu.

41.3. **Vapaaheitto.**

Tuomarimerkki 14 pätee. Vapaaheittoa ei voida heittää suoraan maalia kohden.

41.3.1. Vapaaheitto tuomitaan, kun rangaistusheittoa tai suoraa vapaaheittoa ei ole tuomittu tai pallo ei ole pelattavissa.

41.3.2. Vapaaheittoa ei saa heittää maalia kohden, rikkeestä seuraa rangaistus ja vastustajalle annetaan vapaaheitto. Signaalit 11 ja 14 pätevät. Sivurajaheitot, maaliheitot, kulmaheitot ja keskialoitukset katsotaan vapaaheitoiksi, ja niistä ei saa heittää suoraan maaliin.

41.4. **Ulosajo.**

Punainen kortti annetaan pelaajalle jonka tulee poistua pelikentältä, ja jota ei voida korvata toisella pelaajalla. Tuomarimerkki 17 ja punainen kortti pätevät.

41.4.1. Punainen kortti tulee antaa pelaajalle toisesta keltaisesta kortista, oli syy mikä tahansa.

41.4.2. Punainen kortti tulisi antaa mikäli keltainen kortti kyseenalaistetaan, tai sillä ei ole ollut toivottua vaikutusta saada pelaajaa hillitsemään peliään tai asennettaan.

41.4.3. Punainen kortti tulisi antaa, mikäli pelaaja hyökkää jonkun kimppuun.

- 41.4.4. Punainen kortti tulee antaa tahallisesta tai vaarallisesta rikkeestä, jolla tuomarin mielestä on merkittävä vaikutus peliin, muista annettavista rangaistuksista riippumatta.
- 41.4.5. Punaisen kortin saanut pelaaja saa automaattisesti yhden ottelun pelikiellon, eikä pysty pelaamaan seuraavassa pelissä samassa turnauksessa.
- 41.4.6. Punaisen kortin turnauksessa saanut pelaaja voidaan asettaa kilpailukomitean tutkittavaksi mahdollisia jatkorangaistuksia varten jos jompikumpi tuomari uskoo että jatkotoimenpiteet tai lisärangaistukset ovat tarpeen.
- 41.5. **Jäähy.** (2 min.)
Keltainen kortti annetaan pelaajalle jonka tulee poistua pelikentältä kahdeksi (2) minuutiksi, ja jota ei voida korvata toisella pelaajalla. Tuomarimerkki 17 ja keltainen kortti pätevät.
Jäähy aika on yhtenevä peliajan kanssa. (Kun peliaika on poikki, myös jäähy aika on poikki.)
- 41.5.1. Keltainen kortti tulee antaa pelaajalle kolmannesta vihreästä kortista (mukaan lukien joukkuevaroitukset), oli syy mikä tahansa.
- 41.5.2. Keltainen kortti tulisi antaa pelaajalle tahallisesta tai vaarallisesta rikkeestä, joka estää lähes varman maalin, kun tuomarin mielestä pelkkä rangaistusheitto ei riitä.
- 41.5.3. Keltainen kortti tulisi antaa vaarallisesta ja tahallisesta mikäli punaista korttia ei anneta.
- 41.5.4. Keltainen kortti tulisi antaa toistuvasta tahallisesta ja/tai vaarallisesta rikkeestä, tai kun aikaisempi varoitus (vihreä kortti) tai joukkuevaroitukset on annettu samasta rikkeestä.
- 41.5.5. Keltainen kortti tulee antaa toistuvasta ja jatkuvasta tuomarin päätösten kyseenalaistamisesta.
- 41.5.6. Keltainen kortti tulisi antaa törkeästä tai herjaavasta kielenkäytöstä joka kohdistuu vastustajiin tai toimitsijoihin.
- 41.5.7. Jäähyllä menneiden pelaajien tulee noudattaa kentälle palatessaan kentälle paluuta koskevia sääntöjä.
- 41.6. **Varoitus.**
Varoituksen tarkoituksena on varoittaa pelaajaa riskistä saada keltainen tai punainen kortti. Tuomarimerkki 17 ja vihreä kortti pätevät.
- 41.6.1. Varoitus annetaan kaikista tahallisista tai vaarallisista virheistä, ellei keltaista tai punaista korttia tuomita.
- 41.6.2. Vihreä kortti tulee antaa tarpeettomasta keskustelusta tuomarin, toimitsijoiden tai vastustajien kanssa, tai muusta epäurheilijamaisesta käytöksestä, ellei keltaista tai punaista korttia tuomita.
- 41.7. **Joukkuevaroitukset**
Tuomarimerkki 17 ja vihreä kortti pätevät.
Joukkuevaroituksessa tuomari antaa vihreän kortin kaikille joukkueen pelaajille.
- 41.7.1. Joukkuevaroitukset annetaan joukkueelle jos useampi kuin yksi saman joukkueen pelaaja syyllistyy samaan tahalliseen tai vaaralliseen rikkeeseen.
- 41.7.2. Joukkuevaroitukset annetaan joukkueelle jos useampi kuin yksi saman joukkueen pelaaja syyllistyy tarpeettomaan keskusteluun tuomarin, toimitsijoiden tai vastustajien kanssa, tai muuhun epäurheilijamaiseen käytökseen.
- 41.7.3. Kun joukkuevaroitukset on annettu, pelaaja joka syyllistyy samaan virheeseen josta joukkuevaroitukset on annettu, tuomitaan jäähyyn (keltainen kortti).

42. HEITTOJEN SUORITTAMINEN

- 42.1. Pelaajan heittäessä maali-, kulma-, sivuraja-, vapaa- tai suoraa vapaaheittoa hänen tulee olla oikeassa paikassa ja liikkumatta ennen heiton suorittamista. Pelaajan tulee pitää palloa hetki selkeästi paikoillaan ja olkapäälinjan yläpuolella merkinä heiton suorittamisesta. Pallon tulee kulkea pelaajan ensi heitosta vähintään yhden metrin vaakatasossa pallon vapautuskohdasta tai kulkeutua toiselle saman joukkueen pelaajalle. Rikkeestä seuraa rangaistus ja vastustava joukkue saa pallon. Tuomarimerkit 11 ja 14 pätevät.
- 42.2. Heitettäessä vapaaheittoa tai suoraa vapaaheittoa, heittäväälle pelaajalle pitää antaa mahdollisuus asettua heittoa varten. Vastustaja ei saa estää pelaajaa asettumasta heittopaikkaan tai koskea pelaajaan tai heidän varusteisiinsa ennen kuin pallo on taas pelissä. Rikkeestä seuraa rangaistus, tuomarimerkit 11 ja 15 tai 16 pätevät.
- 42.3. Pallo ei ole pelissä, ennen kuin se on kulkenut yhden (1) metrin horisontaalisesti pelaajan kädestä tai toinen saman joukkueen pelaaja saa pallon haltuun. Vastustaja ei saa estää palloa kulkemasta yhtä metriä horisontaalisesti tai siirtymästä toisen saman joukkueen pelaajan haltuun. Rikkeestä seuraa rangaistus, tuomarimerkit 11 ja 14 tai 15 pätevät. Ainoa poikkeus on suora vapaaheitto alle kahden metrin päässä maalista: Puolustajat (mukaanlukien maalivahti) voivat torjua heiton paikoillaan (liikkumattomalla) olevalla melalla tai kädellä heiton lähdettyä vastustajan kädestä, mutta ennenkuin se on lentänyt yhden metrin. Kaikkien puolustajien melojen ja käsien on oltava heittäjän käden ulottumattomissa. Melan liike heittäjää kohti tai pallon torjuminen ennen kuin se on lähtenyt heittäjän kädestä katsotaan tahalliseksi teoksi ja rangaistukseksi annetaan rangaistusheitto.
- 42.4. Pelaajan tulee antaa heitto viiden (5) sekunnin sisällä siitä, kun pelaaja on paikoillaan pallon kanssa valmiina heittoon. Viisi sekuntia lähtee siitä, kun kuka tahansa joukkueen jäsen on paikassa, josta hän pystyy heiton antamaan edellyttäen, että hänellä on pallo hallussa. Pallon pudottaminen tai muu tupeksiminen ei pysäytä viiden sekunnin laskemista, mikäli heittoon on ollut tilaisuus. Rikkeestä seuraa rangaistus ja vastustaja saa pallon. Tuomarimerkit 11 ja 14 pätevät.
- 42.5. Kun tapahtuu virhe, josta annetaan vapaaheitto, heitto tulisi antaa siitä mistä se tuomarin mielestä hyödyttää joukkuetta eniten. Tuomari osoittaa annetaanko vapaaheitto sieltä, missä rike tapahtui vai sieltä, missä pallo oli rikkeen tapahtumahetkellä vai sieltä, minne pallo laskeutui, mikäli se oli ilmassa rikkeen tapahtumahetkellä.
- 42.6. Kun suora vapaaheitto tuomitaan alle kahden (2) metrin etäisyydeltä maaliviivasta, suoritetaan heitto rikkeen tekopaikkaa lähimmästä paikasta kahden (2) metrin etäisyydeltä maaliviivasta.

43. RANGAISTUSHEITON SUORITTAMINEN

- 43.1. Rangaistusheiton suorittavan pelaajan tulee sijoittua paikoilleen siten, että hänen vartalonsa on kuuden (6) metrin linjalla.
- 43.2. Kaikkien muiden pelaajien tulee olla puolenkentän toisella puolella, kunnes peli jatkuu.
- 43.3. Heitto suoritetaan tuomarin puhaltaessa pilliin. Viiden (5) sekunnin sääntö pätee.
- 43.4. Peli alkaa vihellyksestä. Palloa ei tarvitse nostaa olkapäälinjan yläpuolelle.
- 43.5. Rangaistusheiton suorittava pelaaja ei saa pelata palloa heittonsa jälkeen, ennen kuin se on koskenut toiseen pelaajaan tai tämän varusteisiin tai maalikehikkoon.

44. OTTELUN PÄÄTTYMINEN

- 44.1. Ajanottajan tulee antaa erän päättymisen merkiksi kuuluva äänimerkki. Pallo on kuollut heti äänimerkin alettua. Tuomarin tulee vahvistaa ajanottajan äänimerkki näyttämällä tuomarimerkkiä 2.

- 44.2. Mikäli rangaistusheitto on tuomittu juuri ennen peliajan päättymistä, se tulee suorittaa ennen kuin peli voidaan todeta päättyneeksi. Tässä tilanteessa pallo kuolee heti heiton jälkeen osuessaan veteen tai maalikehikkoon ja palaa pelialueelle.

45. KULTAISEN MAALIN JATKOAIKA

- 45.1. Jatko aika koostuu peräkkäisistä viiden (5) minuutin eristä; ensiksi maalin tehnyt joukkue on voittaja. Jatkoajan alkamista edeltää kolmen (3) minuutin tauko, jatkoerien välillä on yhden (1) minuutin tauot sekä puolten vaihto.

46. PROTESTI KILPAILUKOMITEALLE

- 46.1. Matkan- tai joukkueenjohtaja voi tehdä protestin näiden sääntöjen puitteissa. Protestit tulee toimittaa kilpailukomitealle, joka päättää niistä. Kilpailukomitea voi antaa kahden tai useamman matkan- tai joukkueenjohtajan tehdä yhteisen protestin, mikäli kilpailukomitean mielestä mahdollinen päätös koskisi näitä kaikkia.
- 46.2. Vastalauseet varustetarkastajan päätöksistä voidaan tehdä sanallisesti ilman protestimaksua varustetarkastajalle tai ylivarustetarkastajalle ennen tai kesken ottelua, jossa kyseessä olevat varusteet ovat käytössä. Mikäli huomio tehdään ennen ottelun alkua, varusteet voidaan tarkastaa uudelleen. Mikäli huomio tehdään ottelun aikana, varustetarkastaja päättää tulisiko tuomarin pyytää pelaaja varustetarkastukseen.
- 46.3. Tuomareiden päätökset tosiasioista ovat lopullisia ja heidän tulkintojaan tulee noudattaa läpi ottelun. Tuomareiden sääntötulkintoista ei voi valittaa eikä tehdä protesteja.
- 46.4. Protesti tulee tehdä:
- 46.4.1. Kahdenkymmenen (20) minuutin kuluessa sen ottelun päättymisestä, josta protesti on tarpeen tehdä sekä laittaa mukaan 25€ suuruinen protestimaksu, joka palautetaan protestin mennessä läpi; tai
- 46.4.2. Viimeistään yhtä (1) tuntia ennen sen ottelun alkua, josta protesti on tarpeen tehdä pelaajan tai joukkueen osallistumisoikeuden eväämiseksi sekä laittaa mukaan 25€ suuruinen protestimaksu, joka palautetaan protestin mennessä läpi.
- 46.5. Joukkueenjohtajan tai hänen edustajansa tulee tehdä kirjallinen protesti-ilmoitus ylitoimitsijalle, josta selviää:
- 46.5.1. Kyseessä oleva tapaus;
- 46.5.2. Protestin perusteet;
- 46.5.3. Protestin perusteita tukevat syyt tai olosuhteet;
- 46.6. Mikään säännöissä ei estä joukkueenjohtajan tekemän protestin perumista missä vaiheessa tahansa. Peruminen tulee toimittaa kirjallisena ylitoimitsijalle.
- 46.7. Heti saatuaan sääntöjenmukaisen protesti-ilmoituksen ylitoimitsijan tulee viedä se ja mahdolliset muut dokumentit kilpailukomitealle.
- 46.8. Kilpailukomitean tulee protestin saatuaan niin pian kuin käytännöllistä tutkia ja harkita sitä ja kymmenen (10) minuutin sisällä protestin saamisesta päättää:
- 46.8.1. Että protesti tulisi hylätä, koska se on luonteeltaan vähäpätöinen tai sille ei ole perusteita; tai
- 46.8.2. Protesti vaatii tarkempaa tutustumista ja päätöksen tekemistä näiden sääntöjen puitteissa.

- 46.9. Mikäli kilpailukomitea päättää että protesti vaatii tarkempaa tutustumista sääntöjen puitteissa, sen tulee niin pian kuin käytännöllistä ottaen huomioon asiaankuuluvien tapahtumien ajankohdat, kutsua kilpailukomitea koolle.
- 46.10. Kun protesti tehdään pelaajaa tai joukkuetta vastaan, kyseisen joukkueen joukkueenjohtajalle tulee toimittaa kopio protestista.
- 46.11. Kilpailukomitea voi järjestää tapaamisen (tai lykätä sitä) sillä tavalla kuin se heidän mielestään on sopivaa, mutta heidän tulee:
- 46.11.1. Antaa protestoivalle joukkueenjohtajalle tilaisuus tulla kuulluksi;
- 46.11.2. Harkita kaikkia joukkueenjohtajan ja mahdollisten toimitsijoiden lausuntoja;
- 46.11.3. Sallia protestoivan joukkueenjohtajan olla paikalla edustajansa kanssa;
- 46.11.4. Voida pyytää tai vaatia protestoivaa joukkueenjohtajaa tai muita todistajia olemaan läsnä kokouksessa tai toimittamaan mahdollisia todisteita.
- 46.11.5. Antaa joukkueenjohtajalle, jota protesti koskee, (tai hänen edustajalleen) tilaisuus tulla kuulluksi.
- 46.12. Harkittuaan kaikkia tärkeitä ja käsilläolevia tietoja kilpailukomitea päätyy ratkaisuun. Kilpailukomitean päätöksen tulee olla enemmistöpäätös. Kilpailukomitea voi;
- 46.12.1. Hylätä joukkueen kokonaan tai poistaa sen loppukilpailujen ajaksi;
- 46.12.2. Osallistumisoikeusprotestin mennessä läpi hylätä joukkueen kisoista kokonaan. Kun joukkue hylätään, joukkueen kaikki aikaisemmat ottelut, niin pitkälle kuin mahdollista, hylätään tai merkitään luovutetuiksi vastustajille, kuinka parhaiten sopii. Kaikki palkinnot sekä sijoitukset jaetaan uudestaan.
- 46.12.3. Ryhtyä mielestään sopiviin toimiin ja antaa jokaisesta tapauksesta kirjalliset perustelut päätökselleen.
- 46.13. Ylitoimitsijan tulee heti tämän jälkeen ilmoittaa protestoivalle joukkueenjohtajalle sekä kaikille muille asianosaisille kilpailukomitean päätöksestä kirjallisena.
- 46.14. Myöhemmin tehty protesti - 30 päivän sisällä kyseisen ottelun ajankohdasta - on sallittu ainoastaan, mikäli protestin tekvän tahon toimitsijat pystyvät todistamaan, että faktat joihin protesti perustuu tulivat heidän tietoonsa vasta kilpailujen päätyttyä. Myöhäinen protesti tulee osoittaa ICF:n kanoottipoolokomitean puheenjohtajalle. Mukaan tulee laittaa myös 25€ suuruinen protestimaksu, joka palautetaan protestin mennessä läpi.

47. KILPAILUKOMITEAN KURINPITOTOIMET

- 47.1. Kilpailukomitea voi kutsua eteensä kenet joukkueen toimitsijan tai pelaajan tahansa tutkiakseen asiaa sääntöjen puitteissa, mikäli kilpailukomitean mielestä on syytä epäillä, että he ovat:
- 47.1.1. Epäonnistuneet noudattamaan mitä tahansa sääntökohtaa; tai
- 47.1.2. Käyttäytyneet tavalla, joka on vahingollinen kilpailujen luonteelle tai edulle.
- 47.2. Kilpailukomitea voi järjestää tapaamisen (tai lykätä sitä) sillä tavalla kuin se heidän mielestään on sopivaa, mutta:

- 47.2.1. Heidän tulee antaa kutsutulle pelaajalle tai joukkueen toimitsijalle kaikki mahdollisuudet tulla kuulluksi;
- 47.2.2. Heidän tulee harkita kaikkia kutsuttujen pelaajien tai joukkueen toimitsijoiden sekä kaikkien asiaankuuluvien toimitsijoiden lausuntoja;
- 47.2.3. Heidän tulee sallia kutsutun pelaajan tai joukkueen toimitsijan olla läsnä edustajansa kanssa; sekä
- 47.2.4. Heidän tulee voida pyytää tai vaatia kutsuttuja pelaajia tai joukkueen toimitsijoita tai muita todistajia olemaan läsnä kokouksessa tai toimittamaan mahdollisia todisteita.
- 47.3. Harkittuaan kaikkia tärkeitä ja käsilläolevia tietoja kilpailukomitea päätty ratkaisuun. Kilpailukomitean päätöksen tulee olla enemmistöpäätös. Kilpailukomitea voi;
- 47.3.1. Nuhdella pelaajaa, sakottaa delegaation jäsentä tai joukkuetta;
- 47.3.2. Hyllyttää erillisen jäsenen, joko osan tai koko kilpailun ajaksi;
- 47.3.3. Ryhtyä mielestään sopiviin toimiin ja antaa jokaisesta tapauksesta kirjalliset perustelut päätökselleen.
- 47.4. Ylitoimitsijan tulee heti tämän jälkeen ilmoittaa kyseisen pelaajan tai joukkueen toimitsijan joukkueenjohtajalle sekä kaikille muille asianosaisille kilpailukomitean päätöksestä kirjallisena.

LIITELISTA

LIITE: TUOMARIMERKIT

LIITE: SCRUTINEERING

LIITE: PLAYING AREA

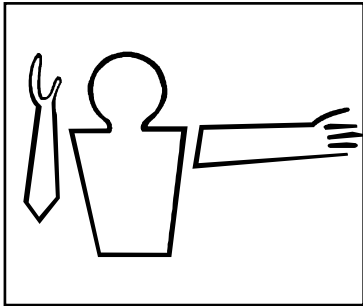
LIITE: GAME SYSTEMS

LIITE: KANSALLISET EROAVAISUUDET

LIITE: TUOMARIOHJEET

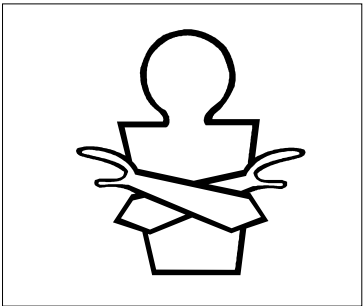
LIITE: TUOMARIMERKIT

1. TUOMARIMERKIT



1. Aloitus / rikkomus

Käsi olkavarsi eteenpäin, käsivarsi pystyssä, kämmen avoinna sivuttain.



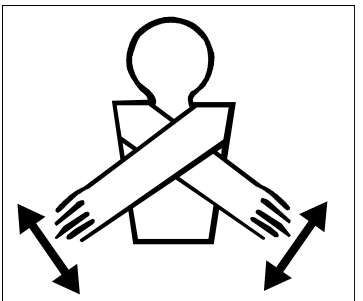
2. Erän loppuminen

Kädet ristissä rinnan korkeudella, kämmenet ulospäin.



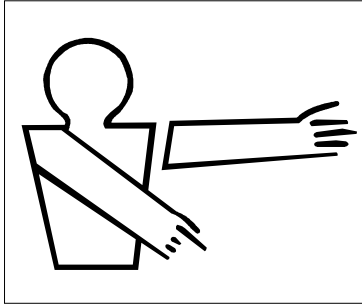
3. Maali

Käsivarret suorina, kämmenet yhdessä osoittaen pelialueen keskusta.



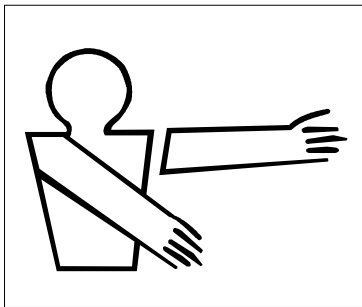
4. Maali hylätty

Toistuvasti kädet ristiin reisien korkeudella, kämmenet avoimina.



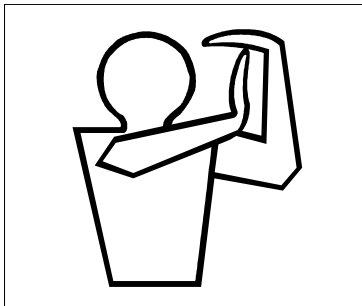
5. Sivuraja- / kulmaheitto

Toinen käsi osoittaa sivurajaa etusormella, toinen näyttää pelisuunnan.



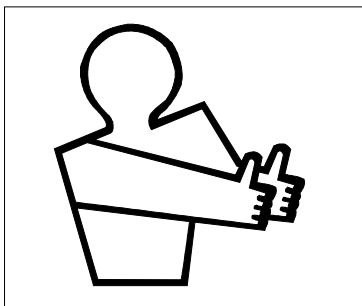
6. Maaliheitto

Toinen käsi osoittaa suorana maalilinjaa, toinen näyttää pelisuunnan.



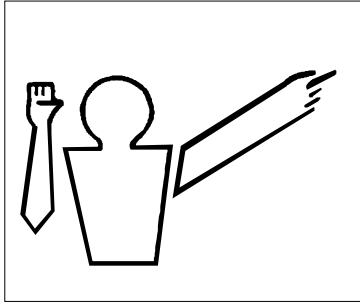
7. Kellon pysäytys, aikalisä

Ojennetut kämmenet muodostavat T-kirjaimen pään yläpuolelle.



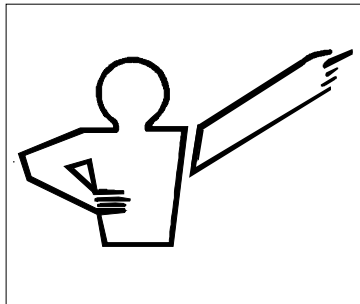
8. Tuomaripallo

Käsivarret suorina olkapäiden tasolla, kädet nyrkissä ja peukalot ylöspäin.



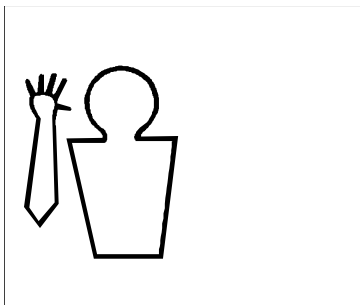
9. Estäminen / kiinnittäminen

Pidä käsi ilmassa nyrkissä kahden (2) sekunnin ajan, jonka jälkeen sama käsi näyttää heiton paikan. Toinen käsi osoittaa pelisuunnan.



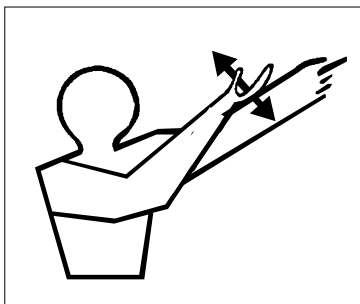
10. Laiton taklaus

Nyrkki kiinni lantiolla noin 2 sekuntia, jonka jälkeen sama käsi näyttää heiton paikan. Toinen käsi osoittaa pelisuunnan.



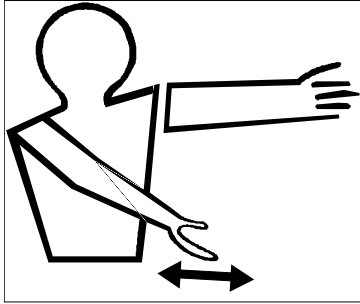
11. 5 sekunnin hallussapito

Käsi ylhäällä, kämmen eteenpäin, sormet erillään, kahden sekunnin ajan, jonka jälkeen sama käsi näyttää heiton paikan. Toinen käsi osoittaa pelisuunnan.



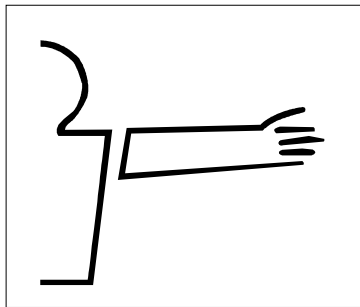
12. Melan väärinkäyttö

Toisella kädellä lyödään toistuvasti pelin suuntaa näyttävää kättä kahden (2) sekunnin ajan, jonka jälkeen sama käsi näyttää heiton paikan. Toinen käsi osoittaa pelisuunnan..



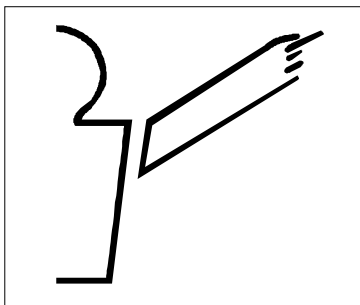
13. Peli jatkuu / etu

Toista käsivartta liikutetaan eteen ja taakse vähintään kolme (3) kertaa lantion tasolla, toisen käden käden osoittaessa pelisuunnan.



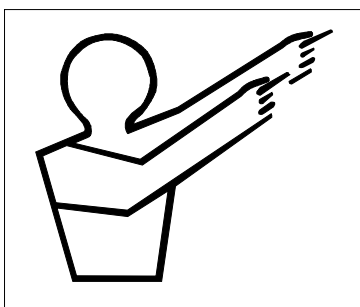
14. Vapaaheitto

Käsivarsi ojennettuna sivulle, kämmen levynä osoittaen pelisuunnan. Toinen käsi kertoo rikkomuksen (1,5,6,11,13).



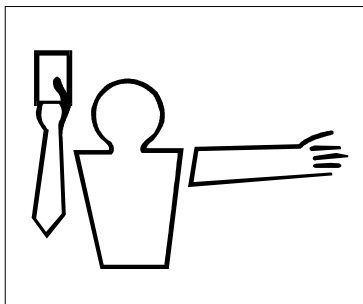
15. Suora vapaaheitto

Käsivarsi ojennettuna, etusormi osoittaa hyökkäyssuunnassa olevaan maaliin. Toinen käsi kertoo rikkomuksen (9,10,11,12).



16. Rangaistusheitto

Molemmat kädet suorina, etusormet yhdessä osoittaen maaliin.



17. Kortin näyttäminen

Vihreä kortti: varoitus

Keltainen kortti: pelaaja poistetaan 2 min. ajaksi

Punainen kortti: pelaaja poistetaan loppupelin ajaksi.

Kortti pidetään pään yläpuolella. Toinen käsi osoittaa ko. pelaajaa. Tarpeen vaatiessa pelaajan numero näytetään sormilla. Käytä puristettua nyrkkiä ilmaisemaan numeroa 10 ja sitä suurempia lukuja.

LIITE: SCRUTINEERING

1. KAYAK

Kts. ICF-säännöt

2. KAYAK GAUGES

Kts. ICF-säännöt

3. PADDING

Kts. ICF-säännöt

4. PADDLE

Kts. ICF-säännöt

5. PADDLE GAUGE

Kts. ICF-säännöt

6. HELMET

Kts. ICF-säännöt

7. FACE-PROTECTOR

Kts. ICF-säännöt

8. BODY PROTECTION

Kts. ICF-säännöt

LIITE: PLAYING AREA

1. PLAYING AREA

Kts. ICF-säännöt

LIITE: GAME SYSTEMS

1. COMPETITION SYSTEMS TABLES AND DIAGRAMS

Kts. ICF-Webbi sivut

LIITE: SPECIAL RULES FOR WORLD CHAMPIONSHIPS

Kts. ICF-säännöt

[Linkki ICF:n Sääntöihin](#)

LIITE: KANSALLISET EROAVAISUUDET

1. YLEISET SÄÄNNÖT

Kansallisissa mestaruuskilpailuissa voi pelaaja edustaa vain yhtä joukkuetta yhdessä sarjassa. Hän voi kuitenkin edustaa samaa seuraa eri sarjassa, mikäli tämä ei häiritse otteluohjelmaa.

Kansallisissa mestaruuskilpailuissa voi pelaaja edustaa vain yhtä seuraa yhtenä vuonna. Pelaaja voi edustaa seuraa kansallisissa mestaruuskilpailuissa vain mikäli hän on seuran jäsen.

Kansallisissa ei-mestaruuskilpailuissa voi pelaaja edustaa vain yhtä joukkuetta yhdessä sarjassa. Hän voi kuitenkin edustaa toista seuraa toisessa sarjassa tai samaa seuraa eri sarjassa, mikäli tämä ei häiritse otteluohjelmaa.

Kansallisissa ei-mestaruuskilpailuissa saa joukkueessa olla pääsääntöisesti enintään yksi seuran ulkopuolinen pelaaja. Joukkueen edustama seura määräytyy enemmistöseuran mukaan. Toisin sanoen, jos seuralla X on 5 edustajaa joukkueessa ja samassa joukkueessa on seuran Y 1 edustaja, niin kyseinen joukkue edustaa virallisesti seuraa X. Joukkueenjohtajien kokous voi hyväksyä poikkeuksen tähän sääntöön. Kaikki seuran ulkopuoliset pelaajat tulee hyväksyttävä joukkueenjohtajien kokouksessa.

Joukkueiden tulee järjestää edustaja joukkueenjohtajien kokoukseen. Mikäli joukkue ei sitä järjestä, ei heillä ole valitusoikeutta joukkueenjohtajien kokouksen päätöksiin. Joukkueen edustaja voi olla seuran/joukkueen ulkopuolinen henkilö.

2.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa voivat nuoret miehet ja naiset osallistua miesten sarjaan, nuoret naiset naisten sarjaan, sekä naiset miesten sarjaan, mikäli tämä ei häiritse kilpailuaikataulun noudattamista. Kilpailu voidaan myös järjestää erikseen kutsussa mainittaessa sekajoukkuekilpailuna.*

2.1.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa ei tarvitse olla lajin kansallisen toimitsijaoikeuden omaavaan henkilöä.*

2.3.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa nuorten ikäraja on 18-vuotta.*

3.1.-FIN *ICF:n alaisten liittojen seurojen jäsenillä on kilpailuoikeus kansallisissa, myös mestaruustason, kilpailuissa. Mestaruustason kilpailuoikeus tulee kuitenkin anoa kirjallisesti Suomen Kanoottiliiton poolojaostolta, sekä kilpailijalla tulee olla voimassaoleva Suomen Kanoottiliiton kilpailulisenssi sekä hänen tulee olla edustamansa seuran jäsen.*

4.1.-FIN *Kansallisten seurojen tulee toimittaa seuraavan vuoden kilpailukalenteriin sisällytettävät kilpailunsa viimeistään elokuun loppuun mennessä Suomen Kanoottiliiton poolojaostolle. Ilmoituksesta tulee käydä selkeästi ilmi, mikäli kilpailulle anotaan Suomen Mestaruus –arvoa. Seuraavan vuoden viralliseen kilpailukalenteriin ei tehdä muutoksia kuluvan vuoden syyskuun viimeisen päivän jälkeen ilman erittäin painavia syitä.*

2. KILPAILUORGANISAATIO

2.1.-FIN *Kansallisalliset kilpailukutsut tulee lähettää vähintään 4 viikkoa ennen kilpailujen alkua ja niissä on tultava esille seuraavat asiat:*

2.1.1.-FIN *Laji;
Kilpailun sarjat;
Joukkueiden valintamenetelmät, mikäli joukkueita on ilmoittautunut enemmän kuin turnaukseen mahtuu;
Kilpailun aika ja paikka;*

*Kilpailun muut tiedot, esim. sisä- vai ulkoturnaus;
Osallistumismaksun suuruus (jos on).*

- 2.1.2.-FIN *Kilpailukutsuun ei tarvitse sisällyttää ilmoittautumislomaketta, mikäli kutsussa on selkeästi mainittu miten kilpailuun tulee ilmoittautua ja mitä tietoja ilmoittautumisen tulee sisältää.*
- 3.2.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa alustavaa hakemusta ei vaadita.*
- 3.5.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa järjestävän organisaation tulee saada viralliset ilmoittautumiset viimeistään kaksi (2) viikkoa ennen kilpailua.*
- 3.6.1.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa matkanjohtajan tietoja ei vaadita. Ilmoittautumiseksi riittää joukkueiden nimet ja sarjat, joihin halutaan osallistua. Joukkueiden ja pelaajien tiedot tulisi kuitenkin toimittaa viimeistään viikko ennen kilpailua, mikäli tämä on mahdollista.*
- 3.9.-FIN *Järjestäjän perimää osallistumismaksua ei palauteta, mikäli joukkue ei peruuta osallistumistaan vähintään kaksi (2) viikkoa ennen kilpailua. Peruutus voidaan hyväksyä myöhemmin pakottavien asianhaarojen ilmetessä, kuten pelaajien sairastuminen. Pakottavista syistä tulee kuitenkin olla asianmukaiset asiakirjat, kuten lääkärintodistukset.*
- 10.5.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa, poislukien Suomenmestaruuskilpailut (SM), miesten sarjan tasapisteissä olevien joukkueiden sijoitus ratkaistaan seuraavien sääntöjen mukaisessa järjestyksessä:*
1. Keskinäisten otteluiden maaliero
2. Keskinäiset ottelut
3. Kaikkien otteluiden maaliero, jossa jokaisen yksittäisen ottelun suurin huomioitava maaliero on viisi (5) maalia.
4. Uusintaottelu, mikäli aikataulullisesti mahdollista.
5. Jaetaan sijoitus
(Mikäli kahdesta tasapisteissä olevasta joukkueesta toinen on pelannut joukkuetta vastaan, joka on luovuttanut pelinsä toiselle, tuloksia ei oteta huomioon.)
- 13.1.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa otteluohjelma tulee julkistaa viimeistään yksi (1) viikko ennen kilpailua. Erittäin painavista syistä otteluohjelma voidaan julkistaa vasta kaksi (2) päivää ennen kilpailun alkamista. Erittäin painavaksi syyksi lasketaan yhdenkin joukkueen osallistumisperuutus.*
- 14.4.-FIN *Kansallisissa mestaruuskilpailuissa tuomarialueen tulee olla toiselta puolelta koko kentän mittainen, ja toiselta puolelta niin, että se ulottuu kokonaan kentän kokonaisen tuomarialueen puolelta katsottuna vasemman puoleisen puoliskon alueelle (ts. vasemmanpuoleiselta maallinjalta noin metri yli keskiviivan).*
- 24.-FIN *Kilpailukomitean protestien käsittelyvelvollisuus on kansallisissa kilpailuissa siirretty joukkueenjohtajien valitsemalle tuomarineuvostolle eli jurylle.*
- 25.1.-FIN *Tuomarineuvosto nimitetään joukkueenjohtajien kokouksessa. Nimitys voi perustua kilpailujärjestäjän ehdotukseen. Tuomarineuvostossa tulee olla kolmesta viiteen (3-5) henkilöä sekä kaksi varajäsentä.*
- 25.2.-FIN *Tuomarineuvostossa tulee olla vähintään kolmen (3) eri seuran edustaja, mikäli tämä on mahdollista.*
- 25.3.-FIN *Tuomarineuvostoon voidaan valita kilpailussa pelaavia henkilöitä edellyttäen että he toimivat myös kilpailun tuomari tehtävissä.*
- 25.4.-FIN *Tuomarineuvostoa nimitettäessä etuoikeus on kansallisen tuomarioikeuden omaavilla henkilöillä, mikäli heitä on saatavilla.*

- 25.6.-FIN *Kun tuomarineuvosto käsittelee tapausta, jossa joku tuomarineuvoston jäsen on ollut tuomarina tai pelaajana tai hänen edustamansa joukkue tai seura on protestin kohteena, hän luopuu jäsenyydestään käsiteltävän tapauksen ajaksi ja hänet korvataan varamiehellä. Häntä voidaan kuitenkin kuulla sääntöasiantuntijan asemassa, mutta hän ei saa osallistua muutoin päätöksentekoon.*
- 32.1.-FIN *Kansallisissa mestaruuskilpailuissa tulee vähintään toisella tuomarilla olla voimassaolevat kansallinen tuomarikortti. Oikeuksista pitää rekisteriä Suomen Kanoottiliiton poolojaosto.*
- 32.7.-FIN *Kansallisen tuomaritutkinnon läpäisseille annetaan neljä (4) vuotta voimassaoleva kansallinen kanoottipoolotuomarikortti.*
- 32.8.-FIN *Kortti voidaan uusida toiselle nelivuotiselle kaudelle, mikäli kortinhaltija lähettää kortin Suomen Kanoottiliiton poolojaoston puheenjohtajalle kahden (2) kuukauden sisällä viimeisestä voimassaolopäivästä.*

3. PELISÄÄNNÖT

- 2.3.-FIN *Maalialue, neljä (4) metriä molemmille puolille mitattuna maalin keskipisteettä lähinnä olevalta maalilinjan pisteeltä, tulee olla selkeästi, tuomareille ja pelaajille näkyvästi, merkattuna. Halliturnauksissa tämä alue tulee olla vähintään kaksi (2) metriä molemmille puolille.*
- 13.1.-FIN *Kansallisissa kilpailuissa kanoottien väritys saa olla erilainen. Kansallisissa kilpailuissa tulee joukkueella olla samanväriset kannet, mikäli tämä on mahdollista. Mestaruuskilpailuissa tulee kanoottien kansien olla samanväriset.*
- 13.5.-FIN *Joukkueiden numeroille ei ole asetettu rajoitteita. Joukkueen jäsenillä ei kuitenkaan saa olla samaa numeroa.*
- 28.3.-FIN *Kilpailuissa, joissa vaihtoaluetta ei voida sääntöjen puitteissa noudattaa, tulee vaihtoalue sopia joukkueenjohtajien kokouksessa tai merkitä se erillisellä selkeällä tuomareille ja pelaajille erottuvalla tavalla.*
- 47.-FIN *Kansallisissa turnauksissa voidaan lisäksi käyttää jääkiekkomaista rangaistusheittoa. Yksi pelaaja heittää maalivahtia vastaan siten, että hän lähtee kentän keskipisteestä kuljettaen eteenpäin palloa käsin tai melalla ja heittäen kerran kohti maalia. Pelaajan tulee kulkea koko ajan kohti maalia, eikä hän saa pysähtyä. Viiden sekunnin sääntö pätee. Pallo on kuollut, kun se putoaa veteen tai maalivahti onnistuu torjumaan sen. Muilta osin normaali rangaistuslaukaussäännöstö pätee. Mestaruuskilpailuissa tätä rangaistusheittoa ei saa käyttää.*
- 48.3.-FIN *Tuomareiden tulkinnoista ei voi valittaa eikä tehdä protestia.*
- 49.-FIN *Kilpailukomitean kurinpitotoimioikeus velvollisuuksineen on siirretty kilpailun tuomarineuvostolle.*
- 51.-FIN *Joukkueenjohtaja joka on tyytymätön kilpailun tuomarineuvoston päätökseen voi valittaa siitä kirjallisesti Suomen Kanoottiliiton poolojaostolle kolmenkymmenen (30) päivän kuluessa kilpailusta. Suomen Kanoottiliiton poolojaoston päätös on lopullinen ja sitova ja on sovittu ettei siitä voi valittaa eteenpäin. Suomen Kanoottiliiton poolojaoston tulee kymmenen (10) päivän kuluessa kirjallisen valituksen saapumisesta päättää johtaako valitus jatkotoimenpiteisiin, ja ilmoittaa tästä päätöksestä asianosaisille.*

LIITE: TUOMARIOHJEET

1. Toimi seuraavasti:
 - (1) Vihellä heti
 - (2) Näytä suunta
 - (3) Näytä virhe
 - (4) Näytä heittopaikka
2. Älä väittele pelaajien kanssa päätöksistäsi
3. Muista oikea sijoittuminen
4. Älä väittele pelaajien kanssa päätöksistäsi
5. Älä "paikkaa" virheitäsi. Kaikki erehtyvät joskus, myös hyvät ja kokeneet tuomarit
6. Älä väittele pelaajien kanssa päätöksistäsi
7. Pukeudu mustiin ja muista pitää sekä pilli että tuomarikortti aina mukana turnauksissa
8. Älä väittele pelaajien kanssa päätöksistäsi
9. Älä ota pelaajien tai muiden henkilöiden pelinaikaista kritiikkiä henkilökohtaisesti
10. Kertaa säännöt vähintään puolen vuoden välein

Ja vielä kertauksen vuoksi: **Älä väittele pelaajien kanssa päätöksistäsi.**